

Informatik II - SS 2014

(Algorithmen & Datenstrukturen)

Vorlesung 3 (6.5.2014)

O-Notation, Asymptotische Analyse,
Sortieren III

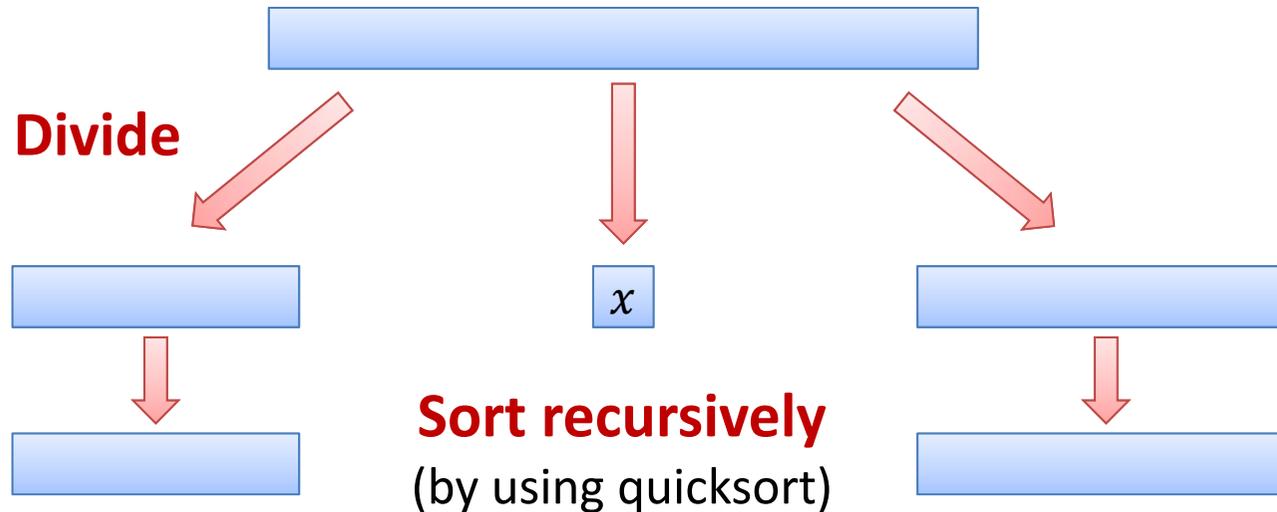


**UNI
FREIBURG**

Fabian Kuhn

Algorithmen und Komplexität

Übersicht QuickSort:



Divide and Conquer:

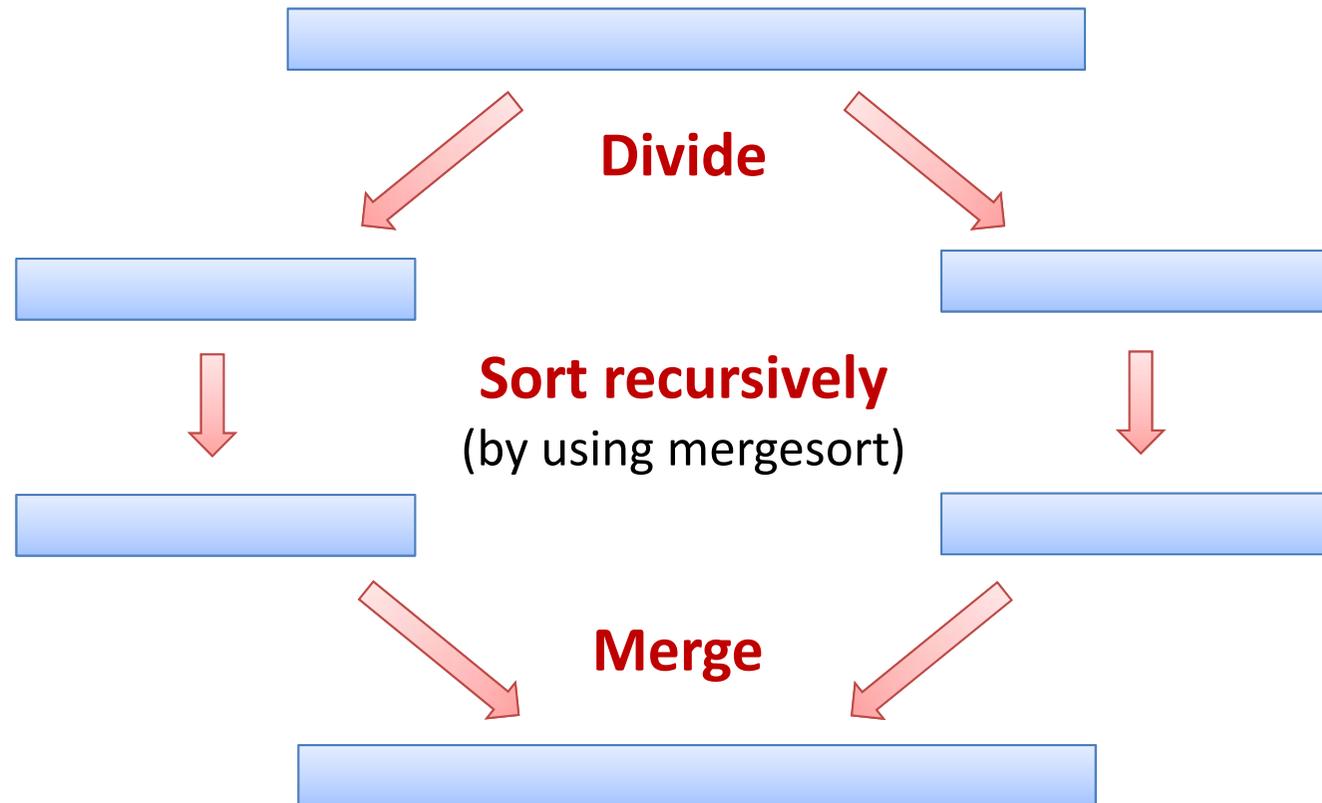
- Verbreitetes Prinzip für den Algorithmenentwurf
1. Teile Eingabe in 2 oder mehrere kleinere Teilprobleme
 2. Löse die Teilprobleme rekursiv
 3. Kombiniere die Teillösungen zur Gesamtlösung

MergeSort

- Ein weiterer Sortieralgorithmus, welcher auf dem Divide-and-Conquer Prinzip basiert

Beispiel: $A = [15, 17, 3, 22, 27, 49, 9, 23, 18, 6, 1, 31]$

Übersicht MergeSort



- Divide ist bei MergeSort trivial
- Merge (kombinieren der Lösungen) benötigt dafür Arbeit...

MergeSort: Merge-Schritt

Verschmelzen (merge) von zwei sortierten Arrays:

- Gegeben: sortierte Arrays A und B der Länge n und m
- Ausgabe: sortiertes Array C mit den Elementen von A und B

Vorgehen:

MergeSort: Pseudocode

Eingabe: Array A der Grösse n

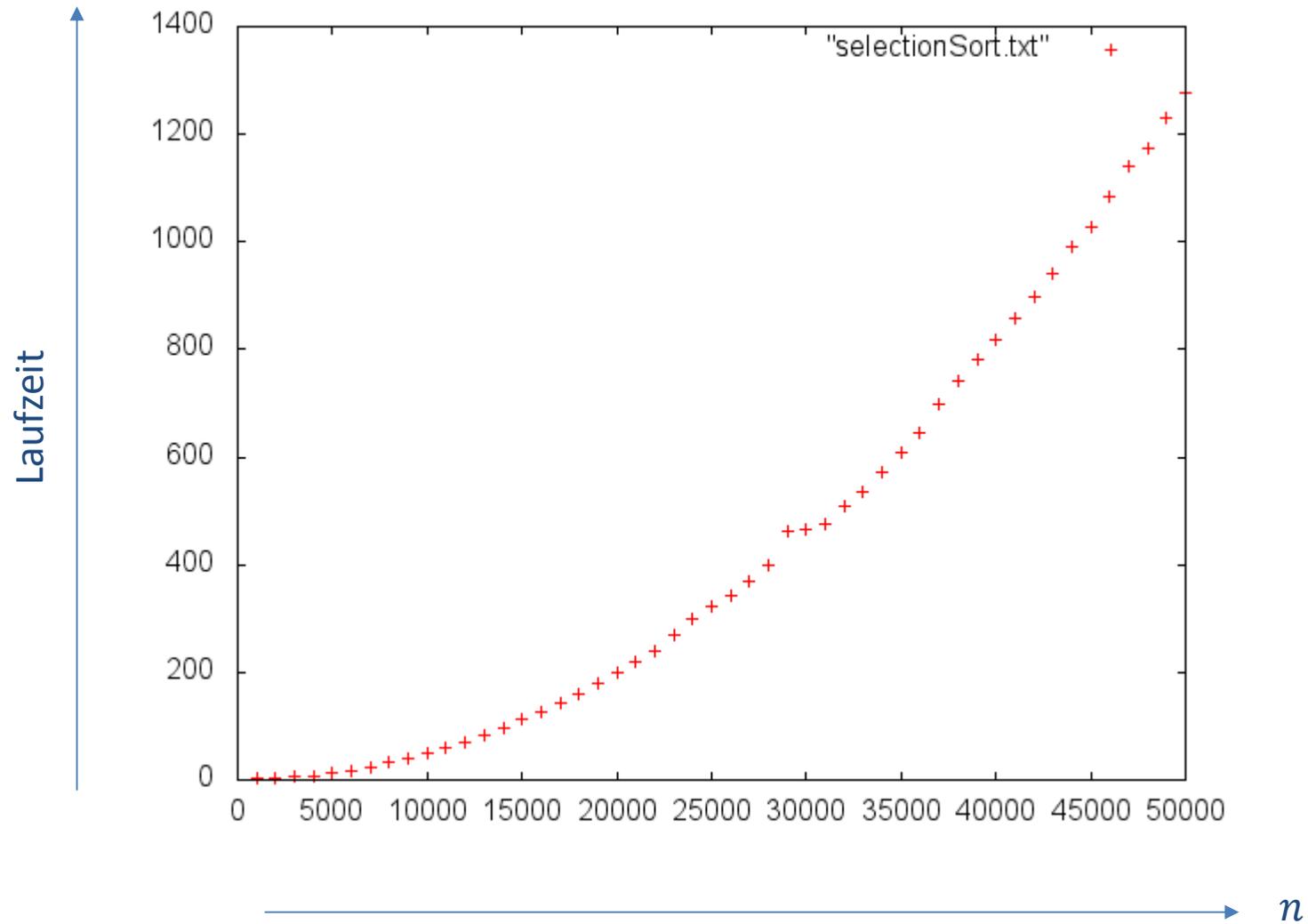
MergeSort(A):

- 1: allocate array tmp to store intermediate results
- 2: MergeSortRecursive(A , 0, n , tmp)

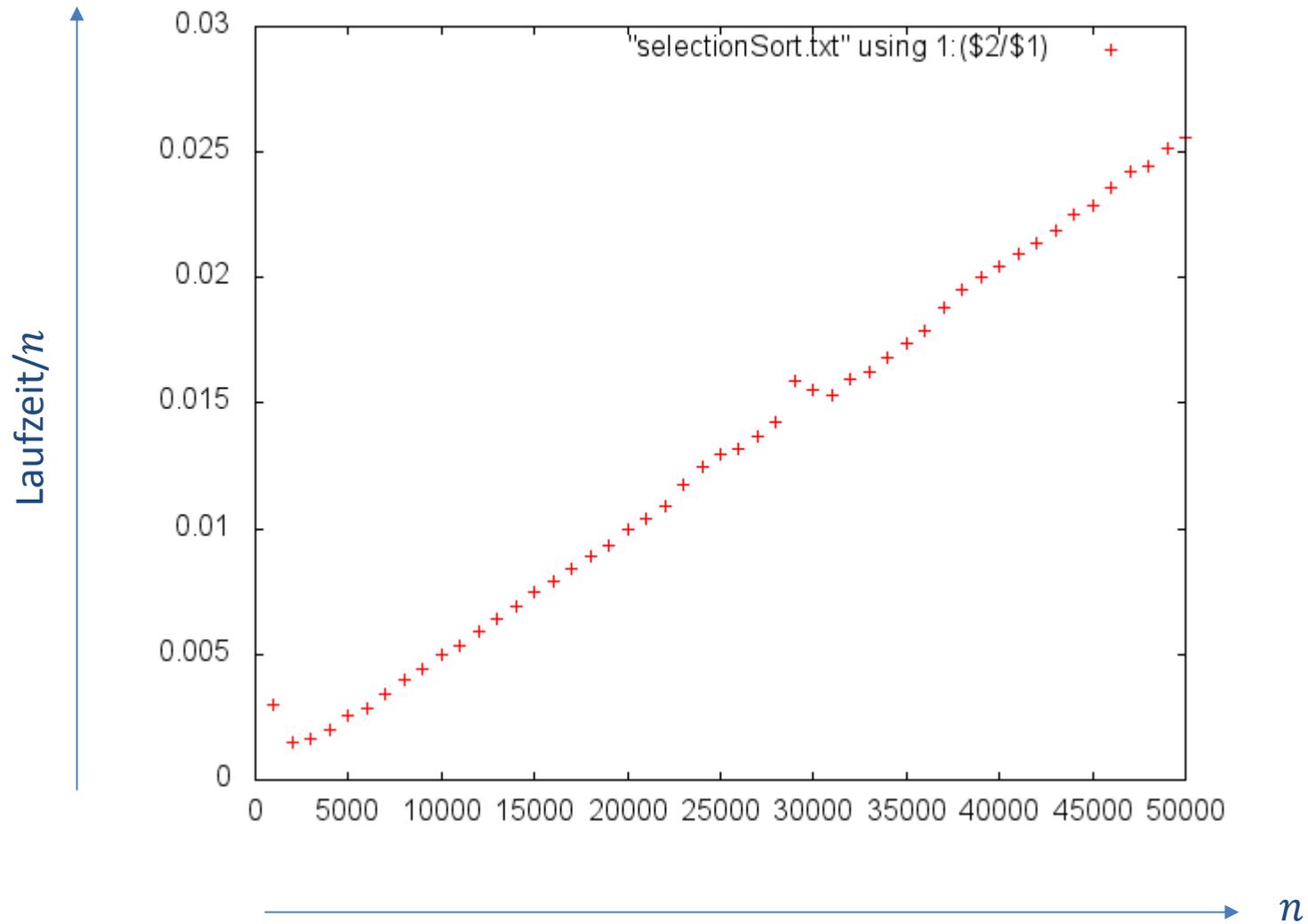
MergeSortRecursive(A , start, end, tmp) *// sort A[start..end-1]*

- 1: **if** (end - start > 1) **then**
- 2: middle = start + (end - start) / 2 *// int. division*
- 3: MergeSortRecursive(A , start, middle, tmp)
- 4: MergeSortRecursive(A , middle, end, tmp)
- 5: pos = start; i = start; j = middle
- 6: **while** (pos < end) **do**
- 7: **if** (i < middle) and ($A[i] < A[j]$) **then**
- 8: tmp[pos] = $A[i]$; pos++; i++
- 9: **else**
- 10: tmp[pos] = $A[j]$; pos++; j++
- 11: **for** i = start **to** end-1 **do** $A[i] = \text{tmp}[i]$

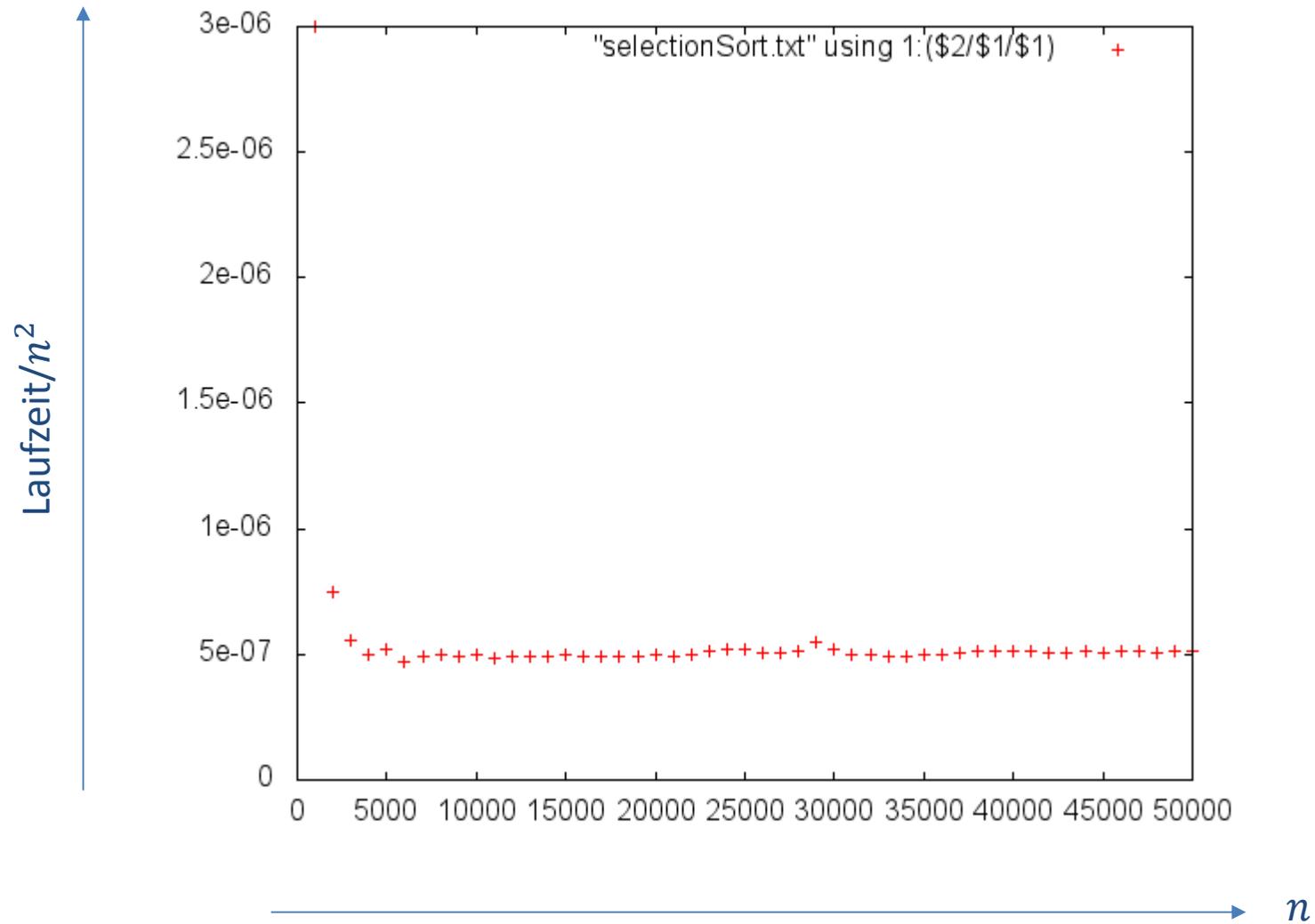
Zeitmessung SelectionSort



Zeitmessung SelectionSort



Zeitmessung SelectionSort



- Wie können wir die Laufzeit des Algorithmus analysieren?
 - Ist auf jedem Computer unterschiedlich...
 - Hängt vom Compiler, Programmiersprache, etc. ab
- Wir benötigen ein **abstraktes Mass**, um die Laufzeit zu messen
- **Idee: Zähle Anzahl (Grund-)Operationen**
 - anstatt direkt die Zeit zu messen
 - ist unabhängig von Computer, Compiler
 - ein gutes Mass für die Laufzeit, falls alle Grundoperationen etwa gleich lange brauchen

Was ist eine Grundoperation?

- Einfache arithmetische Operationen
 - $+$, $-$, $*$, $/$, $\% \text{ (mod)}$, ...
- Ein Speicherzugriff
 - Variable auslesen, Variablenzuweisung
 - Ist das wirklich eine Grundoperation?
- Ein Funktionsaufruf
 - Natürlich nur, das Springen in die Funktion
- **Intuitiv:** eine Zeile Programmcode
- **Besser:** eine Zeile Maschinencode
- **Noch besser (?):** ein Prozessorzyklus
- **Wir werden sehen:** Es ist nur wichtig, dass die Anzahl Grundoperation ungefähr proportional zur Laufzeit ist.

RAM = Random Access Machine

- **Standardmodell**(e), um Algorithmen zu analysieren!
- **Grundoperationen** (wie “definiert”) benötigen alle **eine Zeiteinheit**
- Insbesondere sind alle Speicherzugriffe gleich teuer:

Jede Speicherzelle (1 Maschinenwort) kann in 1 Zeiteinheit gelesen, bzw. beschrieben werden

- ignoriert insbesondere Speicherhierarchien
- Ist aber in den meisten Fällen eine vernünftige Annahme
- Alternative abstrakte Modelle existieren:
 - um Speicherhierarchien explizit abzubilden
 - bei riesigen Datenmengen (vgl. «Buzzword» Big Data)
 - z.B.: Streaming-Modelle: Speicher muss sequentiell gelesen werden
 - für verteilte/parallele Architekturen
 - Speicherzugriff kann lokal oder über’s Netzwerk sein...

Bisher: Anzahl Grundoperationen ist proportional zur Laufzeit

- Das können wir auch erreichen, ohne die Anzahl Grundoperationen genau zu zählen!

Vereinfachung 1: Wir berechnen nur eine **obere Schranke** (bzw. eine untere Schranke) an die Anzahl Grundoperationen

– So, dass die ob/untere Schranke immer noch proportional ist...

- Anz. Grundop. kann von div. Eigenschaften der Eingabe abhängen
 - Länge der Eingabe, aber auch z.B. bei Sortieren: zufällig, vorsortiert, ...

Vereinfachung 2: Wichtigster Parameter ist Grösse der Eingabe n

Wir betrachten daher die **Laufzeit $T(n)$ als Funktion von n .**

– Und ignorieren weitere Eigenschaften der Eingabe

Selection Sort: Analyse

SelectionSort(A):

```
1: for i=0 to n-2 do
2:   minIdx = i
3:   for j=i to n-1 do
4:     if A[j] < A[minIdx] then
5:       minIdx = j
6:   swap(A[i], A[minIdx])
```

Selection Sort: Obere Schranke

$T(n)$: Anzahl Grundop. von Selection Sort bei Arrays der Länge n

Lemma: *Es gibt eine **Konstante** c_U , so dass $T(n) \leq c_U \cdot n^2$*

Beweis:

Selection Sort: Untere Schranke

$T(n)$: Anzahl Grundop. von Selection Sort bei Arrays der Länge n

Lemma: *Es gibt eine **Konstante** c_L , so dass $T(n) \geq c_L \cdot n^2$*

Beweis:

Zusammenfassung

- Wir können nur eine Grösse berechnen, welche proportional zur Laufzeit ist
- Wir wollen auch gar nichts anderes berechnen:
 - Analyse sollte unabhängig von Computer / Compiler / etc. sein
 - Wir wollen Aussagen, welche auch in 10/100/... Jahren noch Gültigkeit haben
- Wir werden immer Aussagen der folgenden Art haben:

Es gibt eine Konstante C , so dass

$$T(n) \leq C \cdot f(n) \quad \text{oder} \quad T(n) \geq C \cdot f(n)$$
- Um dies zu vereinfachen / verallgemeinern gibt's die O-Notation...

Landau-Symbole (“O-Notation”)

- Formalismus, um das asymptotische Wachstum von Funktionen zu beschreiben.
 - Formale Definitionen: siehe nächste Folie...

- Es gibt eine Konst. C , so dass $T(n) \leq C \cdot f(n)$ wird zu:

$$T(n) \in O(f(n))$$

- Es gibt eine Konst. C , so dass $T(n) \geq C \cdot g(n)$ wird zu:

$$T(n) \in \Omega(g(n))$$

- Bei Selection Sort:

Landau-Symbole : Definitionen

$$O(g(n)) := \{f(n) \mid \exists c, n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \leq c \cdot g(n)\}$$

- Funktion $f(n) \in O(g(n))$, falls es Konstanten c und n_0 gibt, so dass $f(n) \leq c \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$

$$\Omega(g(n)) := \{f(n) \mid \exists c, n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \geq c \cdot g(n)\}$$

- Funktion $f(n) \in \Omega(g(n))$, falls es Konstanten c und n_0 gibt, so dass $f(n) \geq c \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$

$$\Theta(g(n)) := O(g(n)) \cap \Omega(g(n))$$

- Funktion $f(n) \in \Theta(g(n))$, falls es Konstanten c_1, c_2 und n_0 gibt, so dass $c_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq c_2 \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$, resp. falls $f(n) \in O(n)$ und $f(n) \in \Omega(n)$

Landau-Symbole : Definitionen

$$o(g(n)) := \{f(n) \mid \forall c > 0 \exists n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \leq c \cdot g(n)\}$$

- Funktion $f(n) \in o(g(n))$, falls für alle Konstanten $c > 0$ gilt, dass $f(n) \leq c \cdot g(n)$ (für genug grosse n , abhängig von c)

$$\omega(g(n)) := \{f(n) \mid \forall c > 0 \exists n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \geq c \cdot g(n)\}$$

- Funktion $f(n) \in \omega(g(n))$, falls für alle Konstanten $c > 0$ gilt, dass $f(n) \geq c \cdot g(n)$ (für genug grosse n , abhängig von c)

Insbesondere gilt:

$$f(n) \in o(g(n)) \implies f(n) \in O(g(n))$$

$$f(n) \in \omega(g(n)) \implies f(n) \in \Omega(g(n))$$

Landau-Symbole : Intuitiv

$f(n) \in \mathcal{O}(g(n))$:

- $f(n) \leq g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch nicht schneller als $g(n)$

$f(n) \in \mathcal{\Omega}(g(n))$:

- $f(n) \geq g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch mindestens so schnell, wie $g(n)$

$f(n) \in \mathcal{\Theta}(g(n))$:

- $f(n) = g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch gleich schnell, wie $g(n)$

Landau-Symbole : Intuitiv

$f(n) \in o(g(n))$:

- $f(n) \ll g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch langsamer als $g(n)$

$f(n) \in \omega(g(n))$:

- $f(n) \gg g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch schneller als $g(n)$

Falls $f(n)$ und $g(n)$ monoton wachsen, gilt:

$$f(n) \in o(g(n)) \iff f(n) \notin \Omega(g(n))$$

$$f(n) \in \omega(g(n)) \iff f(n) \notin O(g(n))$$

Definition über Grenzwerte (vereinfacht)

Folgende Definitionen gelten für monoton wachsende Funktionen

$$f(n) \in O(g(n)), \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} < \infty$$

$$f(n) \in \Omega(g(n)), \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} > 0$$

$$f(n) \in \Theta(g(n)), \quad 0 < \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} < \infty$$

$$f(n) \in o(g(n)), \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0$$

$$f(n) \in \omega(g(n)), \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \infty$$

Schreibweise:

- $O(g(n)), \Omega(g(n)), \dots$ sind Mengen (von Funktionen)
- Korrekte Schreibweise ist deshalb eigentlich: $f(n) \in O(g(n))$
- Sehr verbreitete Schreibweise: $f(n) = O(g(n))$

Asymptotisches Verhalten für allgemeine Grenzwerte:

- gleiche Schreibweise auch für Verhalten von z.B. $f(x)$ für $x \rightarrow 0$
- z.B. Taylor-Reihen: $e^x = 1 + x + O(x^2)$, bzw. $e^x = 1 + x + o(x)$

Alternative Definition für $\Omega(g(n))$:

$$\Omega(g(n)) := \{f(n) \mid \exists c, n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \geq c \cdot g(n)\}$$

$$\Omega(g(n)) := \{f(n) \mid \exists c > 0 \forall n_0 > 0 \exists n \geq n_0 : f(n) \geq c \cdot g(n)\}$$

- Wir verwenden die 1. Definition
- Macht nur bei nicht-monotonen Funktionen einen Unterschied

Selection Sort:

- Laufzeit $T(n)$, es gibt Konstanten $c_1, c_2 : c_1 n^2 \leq T(n) \leq c_2 n^2$

$$T(n) \in O(n^2), \quad T(n) \in \Omega(n^2), \quad T(n) \in \Theta(n^2)$$

- $T(n)$ wächst schneller als linear: $T(n) \in \omega(n)$

Weitere Beispiele:

- $f(n) = 10n^3, g(n) = n^3/1000$:
- $f(n) = e^x, g(n) = n^{100}$:
- $f(n) = n/\log_2 n, g(n) = \sqrt{n}$:
- $f(n) = n^{1/256}, g(n) = 10 \ln n$:
- $f(n) = \log_{10} n, g(n) = \log_2 n$:
- $f(n) = n^{\sqrt{n}}, g(n) = 2^n$: