

Informatik II - SS 2014

(Algorithmen & Datenstrukturen)

Vorlesung 4 (7.5.2014)

Asymptotische Analyse, Sortieren IV



**UNI
FREIBURG**

Fabian Kuhn

Algorithmen und Komplexität

Erfahrungen 1. Übung

- C++ / Java sind komplett ungewohnt
 - Struktur der Dateien / Klassen, was man genau braucht
 - Nicht zum Laufen bekommen...
- Wöchentliche Fragestunde zusätzlich zum Forum?
 - Werden wir ganz sicher einmal machen und zwar am Dienstag, 20. Mai (anstatt Vorlesung)
 - Im 101-00-026 oder im Kinohörsaal (Bekanntgabe über Webseite & Forum)
- Nach 6 Stunden aufgegeben...
 - ca 9-10 Stunden pro Übungsblatt sind normal
 - **Aber:** Wenden Sie sich bei Problemen frühzeitig ans Forum!
- Gnuplot wurde nicht erklärt
 - Sollte man selbst rausfinden können / Sie müssen nicht Gnuplot verwenden
 - Alternativen: excel, andere Office-Pakete, matlab, R, ...

Bemerkungen 1. Übung

Hinweise zu Daphne, etc. auf Webseite (seit Freitag)

http://ac.informatik.uni-freiburg.de/teaching/ss_14/info2/InfoUebungen.php

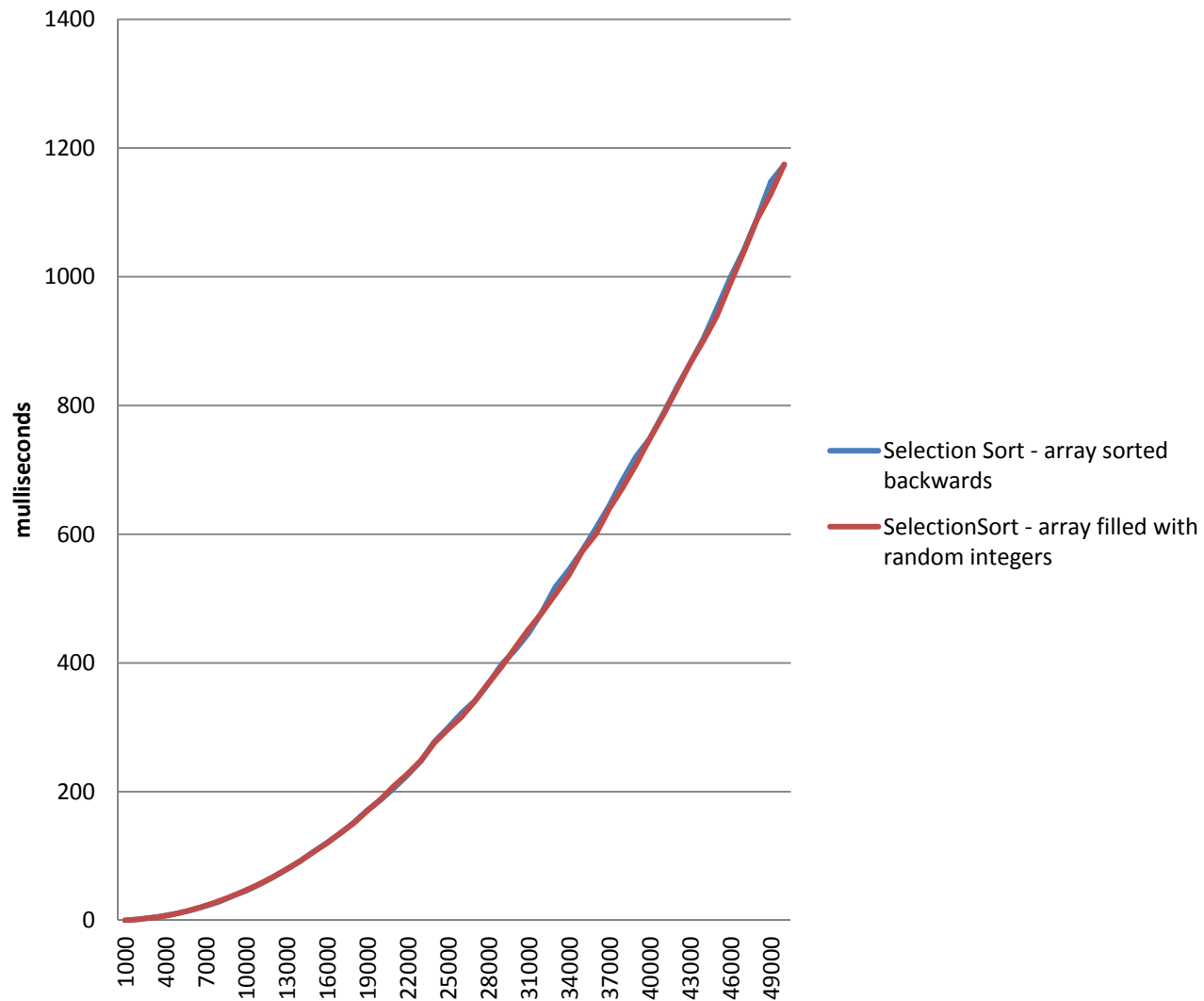
- Einfachste Lösung: Vorlage aus der Vorlesung übernehmen und anpassen
 - Makefile / build.xml einfach übernehmen und jedesmal verwenden
 - build.properties jeweils kurz anpassen
 - Für Übung 1 dann einfach Quicksort-Code hinzufügen und Main-File anpassen
 - Wir werden bis Ende Woche eine Musterlösung bereitstellen:
Auch wenn Sie die Aufgabe nicht gelöst haben, versuchen Sie die Vorlesungsbeispiele und die Musterlösung aus dem SVN (public-Folder) auszuchecken und bei Ihnen zu kompilieren

- Übung 2 (online) ist rein theoretisch...
- Übung 3 wird mind. zur Hälfte theoretisch sein...

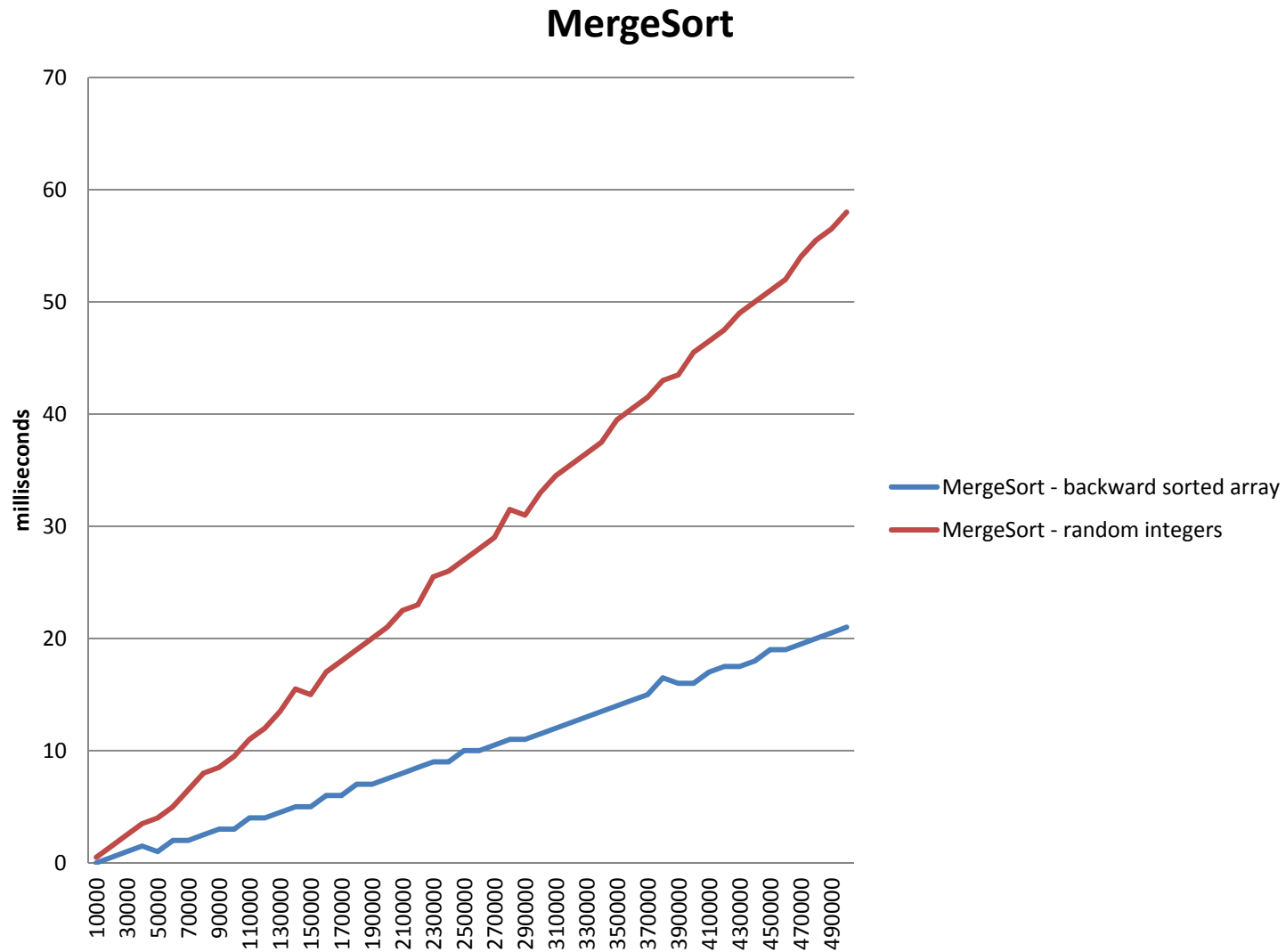
Weitere Programmierübungen:

- Wir werden versuchen, jeweils ein Java/C++ Grundgerüst zu geben, welches Sie dann entsprechend ergänzen können
- Wir werden versuchen, in der Übungsaufgabe genauer zu beschreiben, was Sie tun müssen
 - wenigstens in den ersten paar praktischen Übungen...
- Es ist normal, dass die Dinge nicht immer auf Anhieb funktionieren...
 - Verschwenden Sie allerdings nicht zu viel Zeit, ohne Fortschritt zu machen, sondern wenden Sie sich **frühzeitig** mit Ihren Fragen ans Forum
 - Wenn möglich nicht erst am Montag Abend / Nacht!

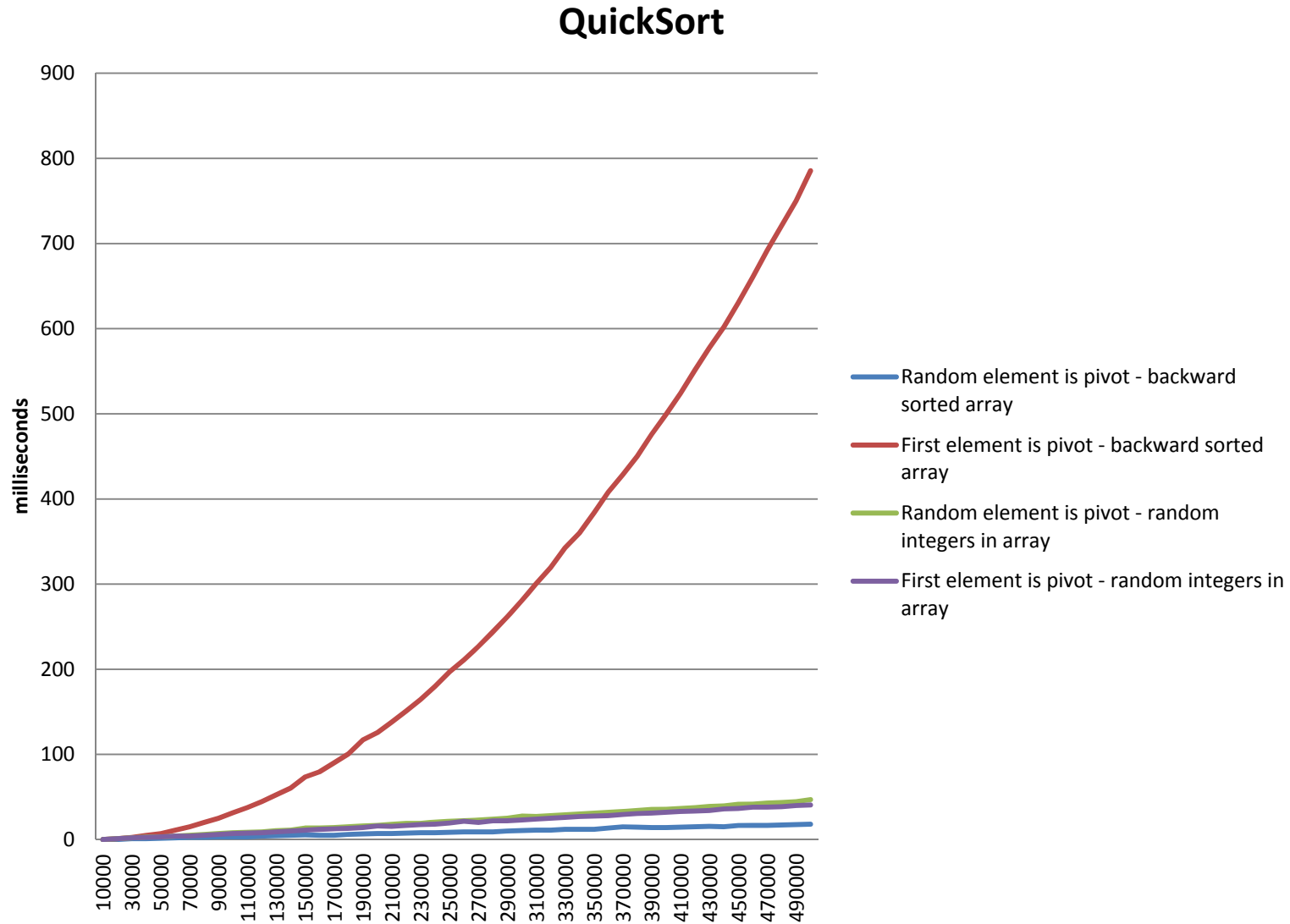
Messungen Selection Sort



Messungen Merge Sort

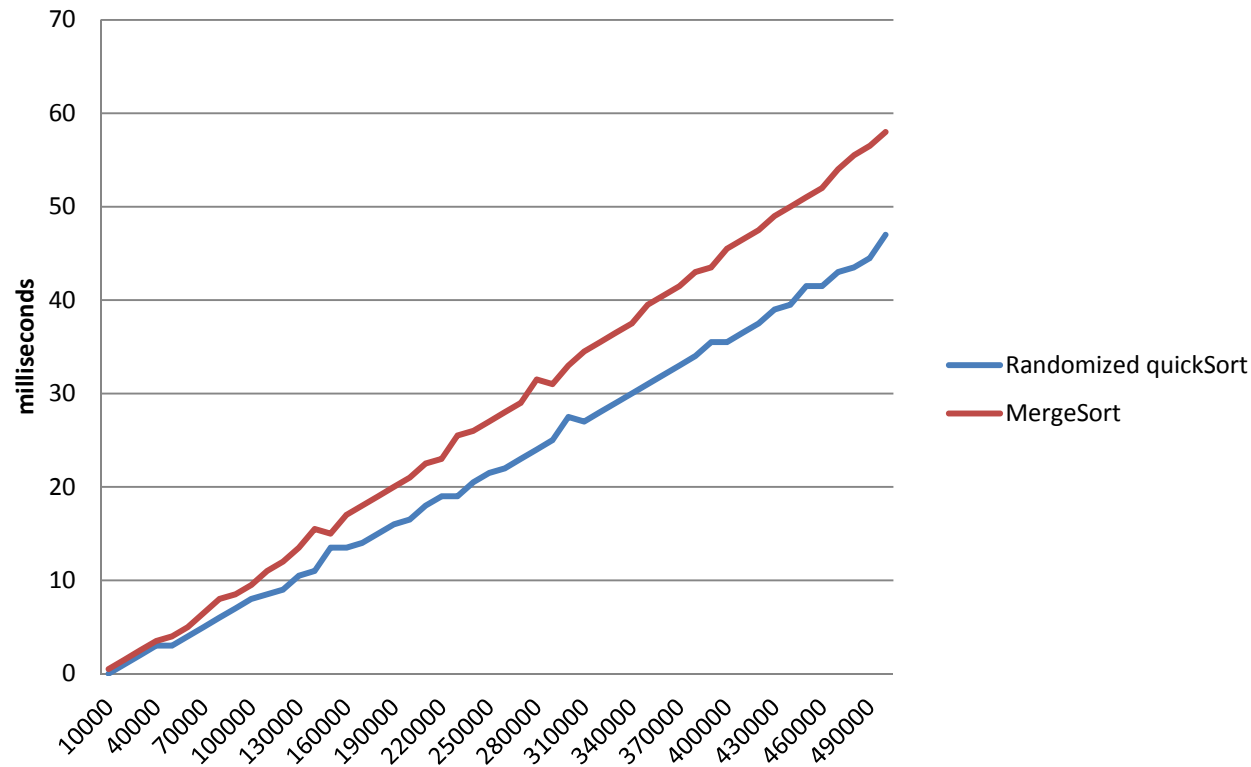


Messungen Quick Sort



Messungen – Merge Sort vs. Quick Sort

QuickSort vs MergeSort
Array of random integers



Analyse Bubble Sort

BubbleSort(A):

```
1: for i=0 to n-2 do           // need to repeat n-1 times
2:   for j=0 to n-2-i do
3:     if (A[j] > A[j+1]) then
4:       swap(A[j], A[j+1])
```

Analyse Insertion Sort

InsertionSort(A):

```
1: for i = 1 to n-1 do  
2:   // prefix A[1..i] is already sorted  
3:   pos = i  
4:   while (pos > 0) and (A[pos] < A[pos-1]) do  
5:     swap(A[pos], A[pos-1])  
6:     pos = pos - 1
```

Worst case, best case, average case

Worst Case Analyse

- Analysiere Laufzeit $T(n)$ für eine schlechtestmögliche Eingabe der Grösse n
- Wichtigste / Standard- Art der Algorithmenanalyse

Best Case Analyse

- Analysiere Laufzeit $T(n)$ für eine bestmögl. Eingabe der Grösse n
- Meistens uninteressant...

Average Case Analyse

- Analysiere Laufzeit $T(n)$ für eine typische Eingabe der Grösse n
- Problem: was ist eine typische Eingabe?
 - Standardansatz: zufällige Eingabe
 - nicht klar, wie nahe tatsächliche Instanzen bei uniform zufälligen sind...
 - eine mögl. Alternative: smoothed analysis (werden wir nicht anschauen)

Wie gut ist quadratische Laufzeit?

Quadratisch = 2x so grosse Eingabe → 4x so grosse Laufzeit

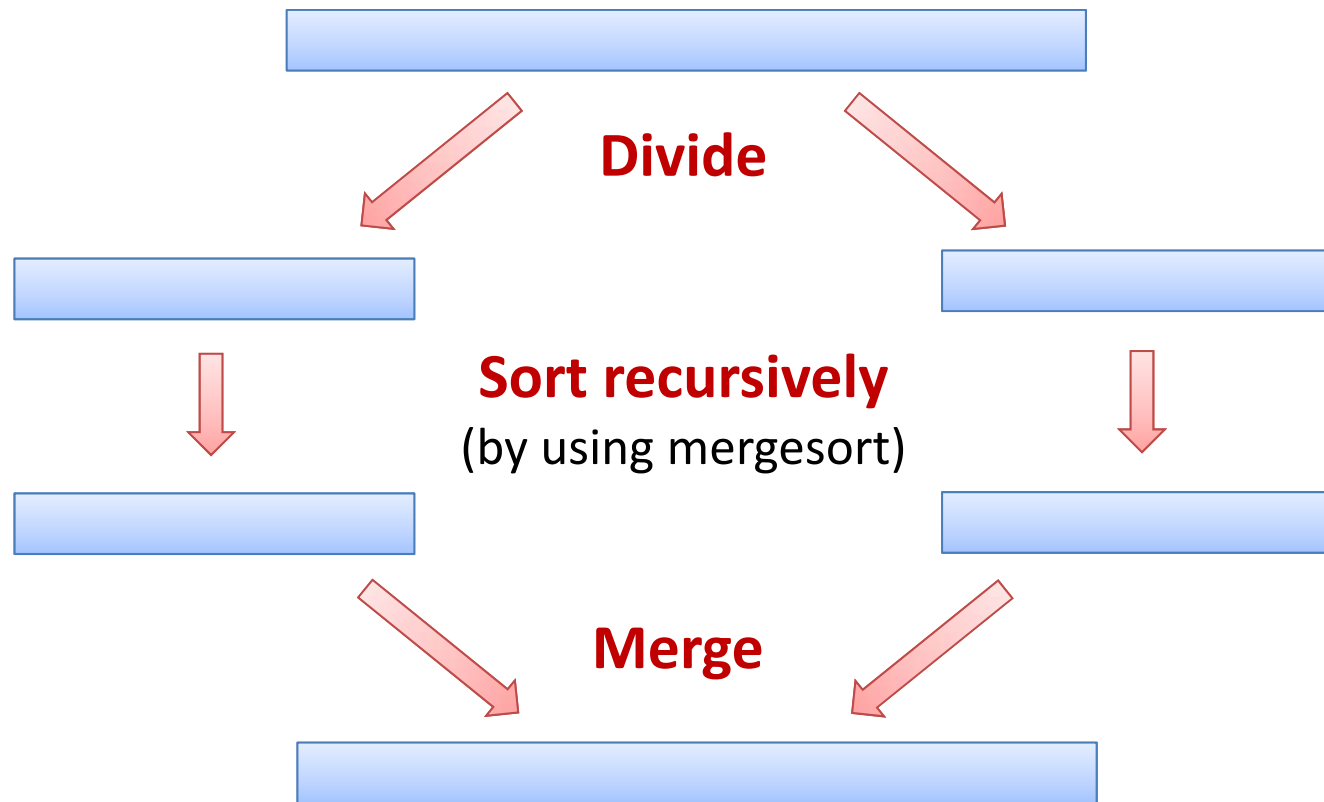
– das wächst für grosse n schon ziemlich schnell...

Beispielrechnung:

- Nehmen wir an, Anz. Grundop. $T(n) = n^2$
- Nehmen wir zudem an, 1 Grundop. pro Rechnerzyklus
- Bei einem 1Ghz-Rechner gibt das 1 ns pro Grundop.

Eingabegrösse n	4 Bytes pro Zahl	Laufzeit $T(n)$
10^3 Zahlen	$\approx 4\text{KB}$	$10^{3 \cdot 2} \cdot 10^{-9} \text{ s} = 1 \text{ ms}$
10^6 Zahlen	$\approx 4\text{MB}$	$10^{6 \cdot 2} \cdot 10^{-9} \text{ s} = 16.7 \text{ min}$
10^9 Zahlen	$\approx 4\text{GB}$	$10^{9 \cdot 2} \cdot 10^{-9} \text{ s} = 31.7 \text{ Jahre}$

für grosse Probleme zu langsam!



- Divide ist trivial \rightarrow Kosten: $O(1)$
- Rekursives Sortieren: Werden wir gleich noch anschauen...
- Merge: Das werden wir uns zuerst anschauen...

Analyse Merge-Schritt

```
MergeSortRecursive(A, start, end, tmp)           // sort A[start..end-1]
:
5:   pos = start; i = start; j = middle
6:   while (pos < end) do
7:     if (i < middle) and (A[i] < A[j]) then
8:       tmp[pos] = A[i]; pos++; i++
9:     else
10:      tmp[pos] = A[j]; pos++; j++
11:   for i = start to end-1 do A[i] = tmp[i]
```

Laufzeit $T(n)$ setzt sich zusammen aus:

- Divide und Merge: $O(n)$
- 2 rekursive Aufrufe zum Sortieren von $\lfloor n/2 \rfloor$ und $\lfloor n/2 \rfloor$ Elementen

Rekursive Formulierung von $T(n)$:

- Es gibt eine Konstante $b > 0$, so dass

$$T(n) \leq T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + b \cdot n, \quad T(1) \leq b$$

- Wir machen uns das Leben ein bisschen einfacher und ignorieren das Auf- und Abrunden:

$$T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + b \cdot n, \quad T(1) \leq b$$

Analyse Merge Sort

$$T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + b \cdot n, \quad T(1) \leq b$$

Setzen wir einfach mal ein, um zu sehen, was rauskommt...

Analyse Merge Sort

Rekursionsgleichung: $T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + b \cdot n, T(1) \leq b$

Vermutung: $T(n) \leq b \cdot n \cdot (1 + \log_2 n)$

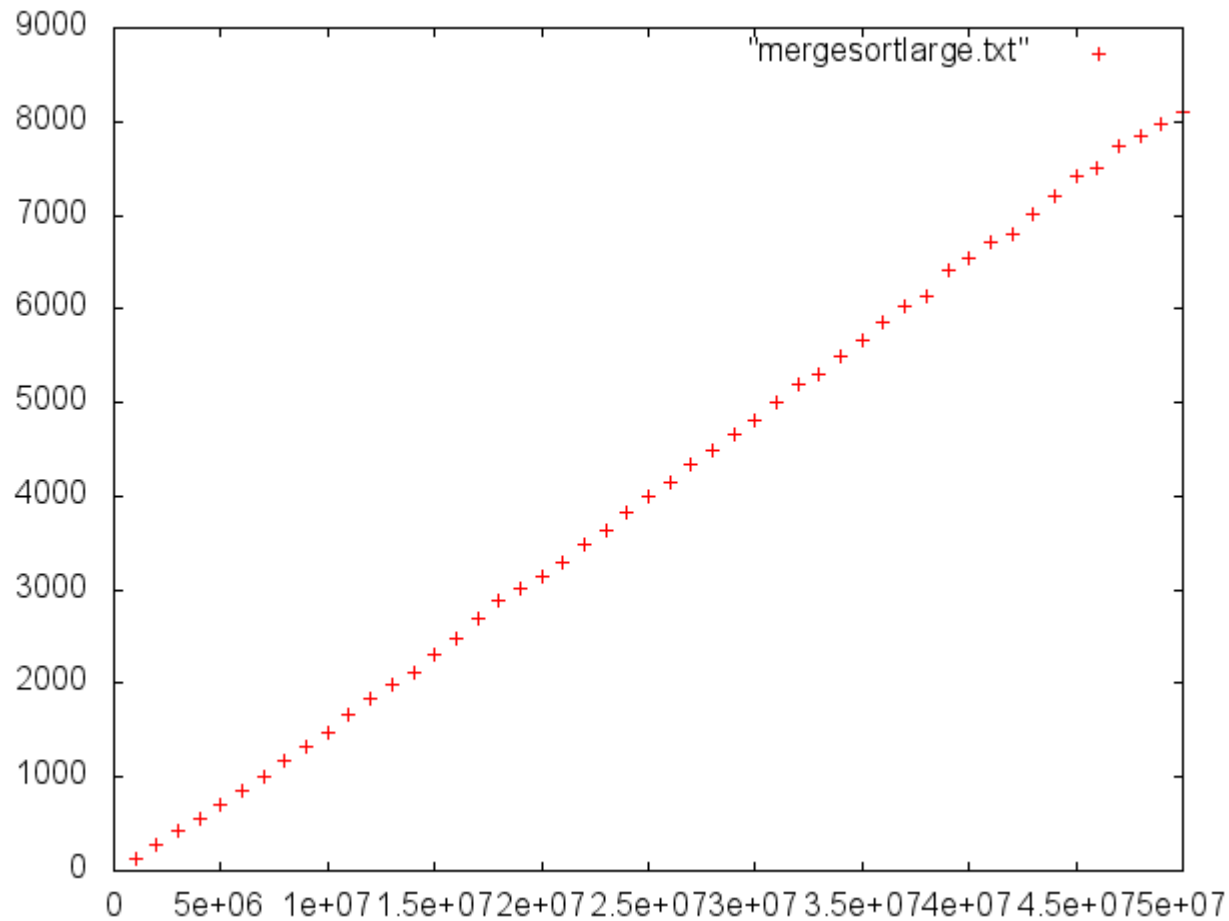
Beweis durch vollständige Induktion:

Alternative Analyse Merge Sort

Rekursionsgleichung: $T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + b \cdot n, T(1) \leq b$

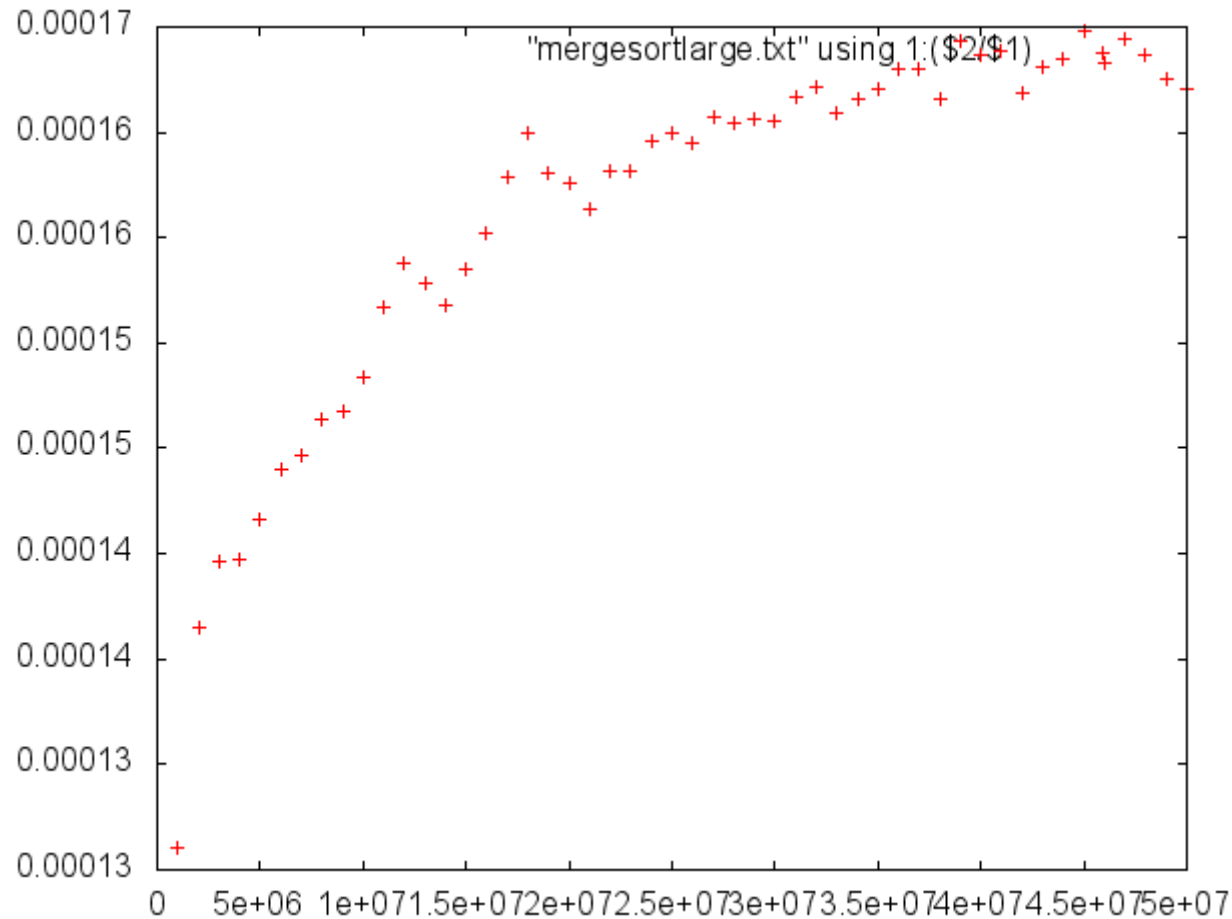
Betrachten wir den Rekursionsbaum:

Merge Sort Messungen für grössere n



```
set term png
Gnuplot: set output "mergesort_1.png"
plot "mergesortlarge.txt"
```

Merge Sort Messungen für grössere n



```
set term png
Gnuplot: set output "mergesort_2.png"
plot "mergesortlarge.txt" using 1:($2:$1)
```

Zusammenfassung Analyse Merge Sort

Die Laufzeit von Merge Sort ist $T(n) \in O(n \cdot \log n)$.

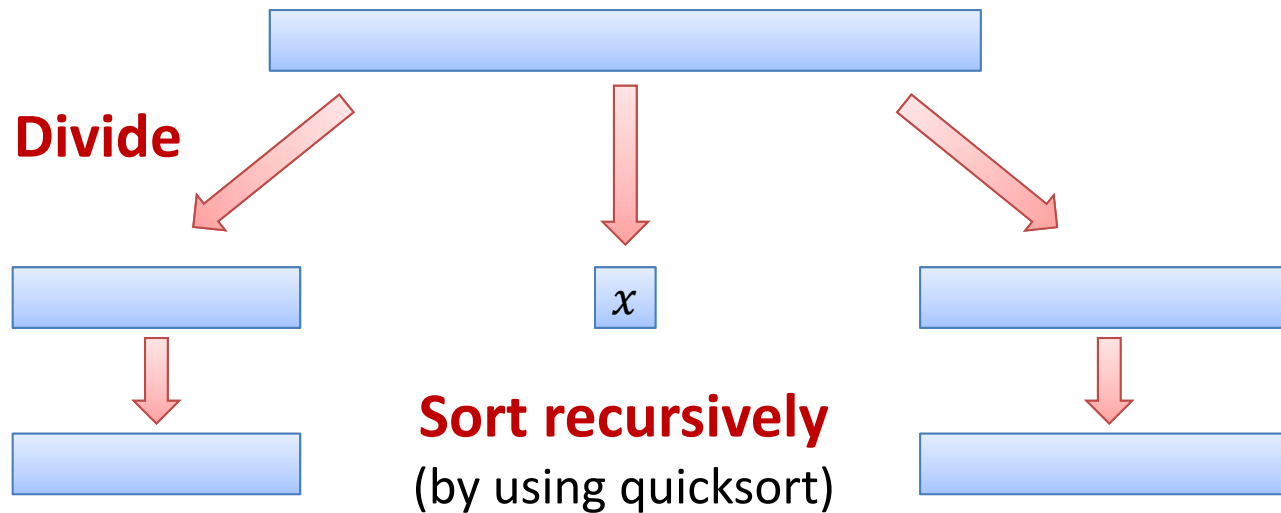
- wächst fast linear mit der Grösse der Eingabe...

Wie gut ist das?

- Beispielrechnung:
 - Nehmen wir wieder an, 1 Grundop. = 1 ns
 - Wir sind aber ein bisschen konservativer als vorher und nehmen

$$T(n) = 10 \cdot n \log n$$

Eingabegrösse n	4 Bytes p. Zahl	Laufzeit $T(n) = 10 \cdot n \log n$	n^2
$2^{10} \approx 10^3$ Zahlen	$\approx 4\text{KB}$	$10 \cdot 10 \cdot 2^{10} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx 0.1 \text{ ms}$	1 ms
$2^{20} \approx 10^6$ Zahlen	$\approx 4\text{MB}$	$10 \cdot 20 \cdot 2^{20} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx 0.2 \text{ s}$	16.7 min
$2^{30} \approx 10^9$ Zahlen	$\approx 4\text{GB}$	$10 \cdot 30 \cdot 2^{30} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx 5.4 \text{ min}$	31.7 Jahre
$2^{30} \approx 10^{12}$ Zahlen	$\approx 4\text{TB}$	$10 \cdot 40 \cdot 2^{40} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx 122 \text{ h}$	$> 10^7$ Jahre



- Laufzeit hängt davon ab, wie gut die Pivots sind
- Laufzeit, um Array der Länge n zu sortieren, falls das Pivot in Teile der Grösse λn und $(1 - \lambda)n$ partitioniert:

$$T(n) = T(\lambda n) + T((1 - \lambda)n) + \text{"Pivotsuche + Divide"}$$

- **Divide:**
 - Wir gehen einmal von beiden Seiten über's Array mit konstanten Kosten pro Schritt \rightarrow Zeit, um Array der Länge n zu partitionieren: $O(n)$

Quick Sort : Analyse

Falls wir in $O(n)$ Zeit ein Pivot finden können, welches das Array in Teile der Grösse λn und $(1 - \lambda)n$ unterteilt:

- Es gibt eine Konstante $b > 0$, so dass

$$T(n) \leq T(\lambda n) + T((1 - \lambda)n) + b \cdot n, \quad T(1) \leq b$$

Extremfall I) $\lambda = 1/2$ (best case):

$$T(n) \leq 2T\left(\frac{n}{2}\right) + bn, \quad T(1) \leq b$$

- Wie bei Merge Sort: $T(n) \in O(n \log n)$

Extremfall II) $\lambda n = 1, (1 - \lambda)n = n - 1$ (worst case):

$$T(n) = T(n - 1) + bn, \quad T(1) \leq b$$

Quick Sort : Worst Case Analyse

Extremfall II) $\lambda n = 1, (1 - \lambda)n = n - 1$ (worst case):

$$T(n) = T(n - 1) + bn, \quad T(1) \leq b$$

In dem Fall, ergibt sich $T(n) \in \Theta(n^2)$:

Quick Sort mit zufälligem Pivot

Aufteilung bei zufälligem Pivot:

- Laufzeit $T(n) = O(n \log n)$ für alle Eingaben
 - allerdings nur im Erwartungswert, bzw. mit sehr grosser Wahrscheinlichkeit

Intuition:

- Mit Wahrscheinlichkeit $1/2$, haben die Teile Grösse $\geq n/4$, so dass

$$T(n) \leq T\left(\frac{n}{4}\right) + T\left(\frac{3n}{4}\right) + bn$$