

# Informatik II - SS 2014

## (Algorithmen & Datenstrukturen)

Vorlesung 2 (22.4.2016)

Sortieren II



**UNI  
FREIBURG**

Fabian Kuhn

Algorithmen und Komplexität

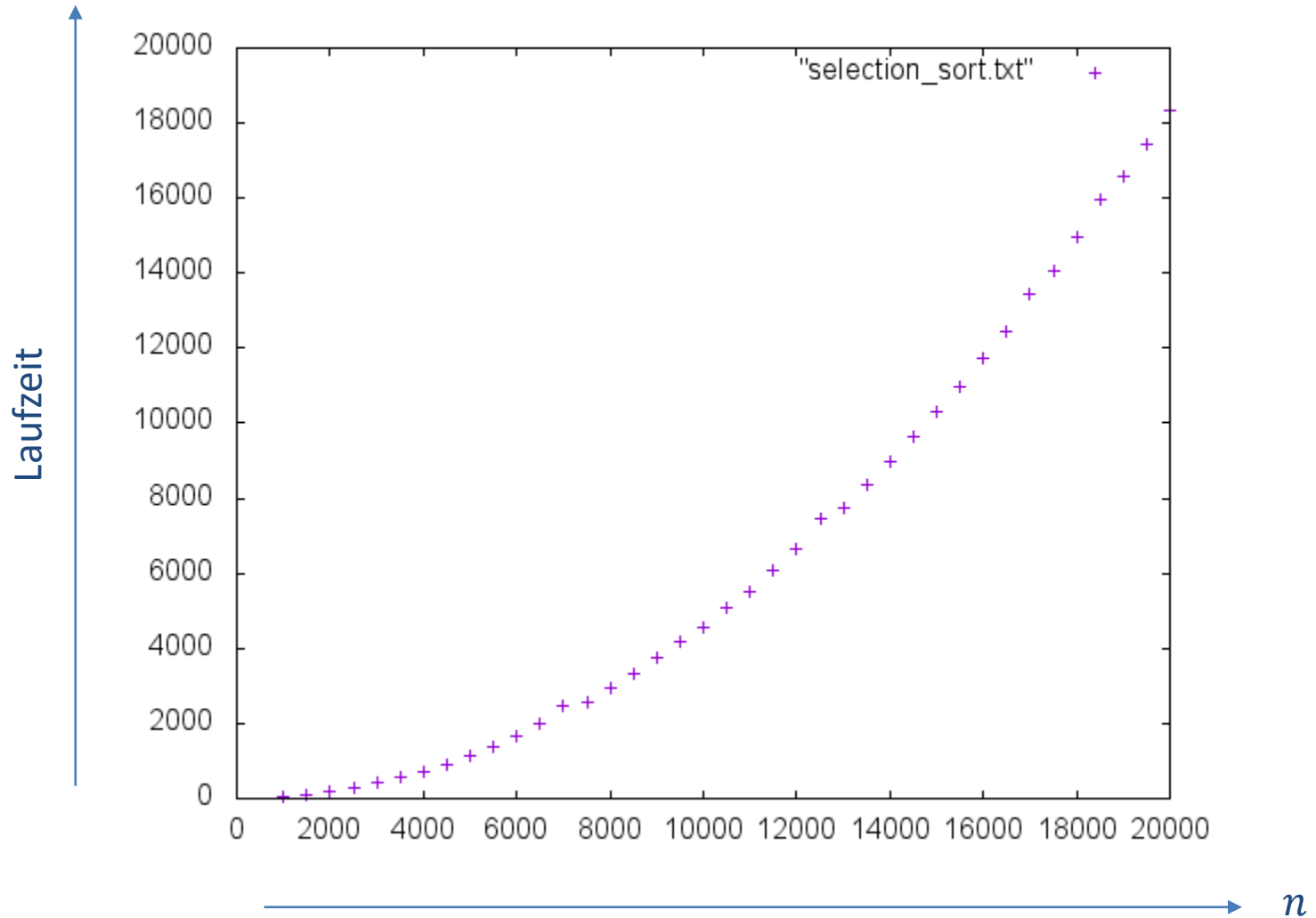
# SelectionSort: Programm

Schreiben wir doch das gleich mal als Java/C++ - Programm um...

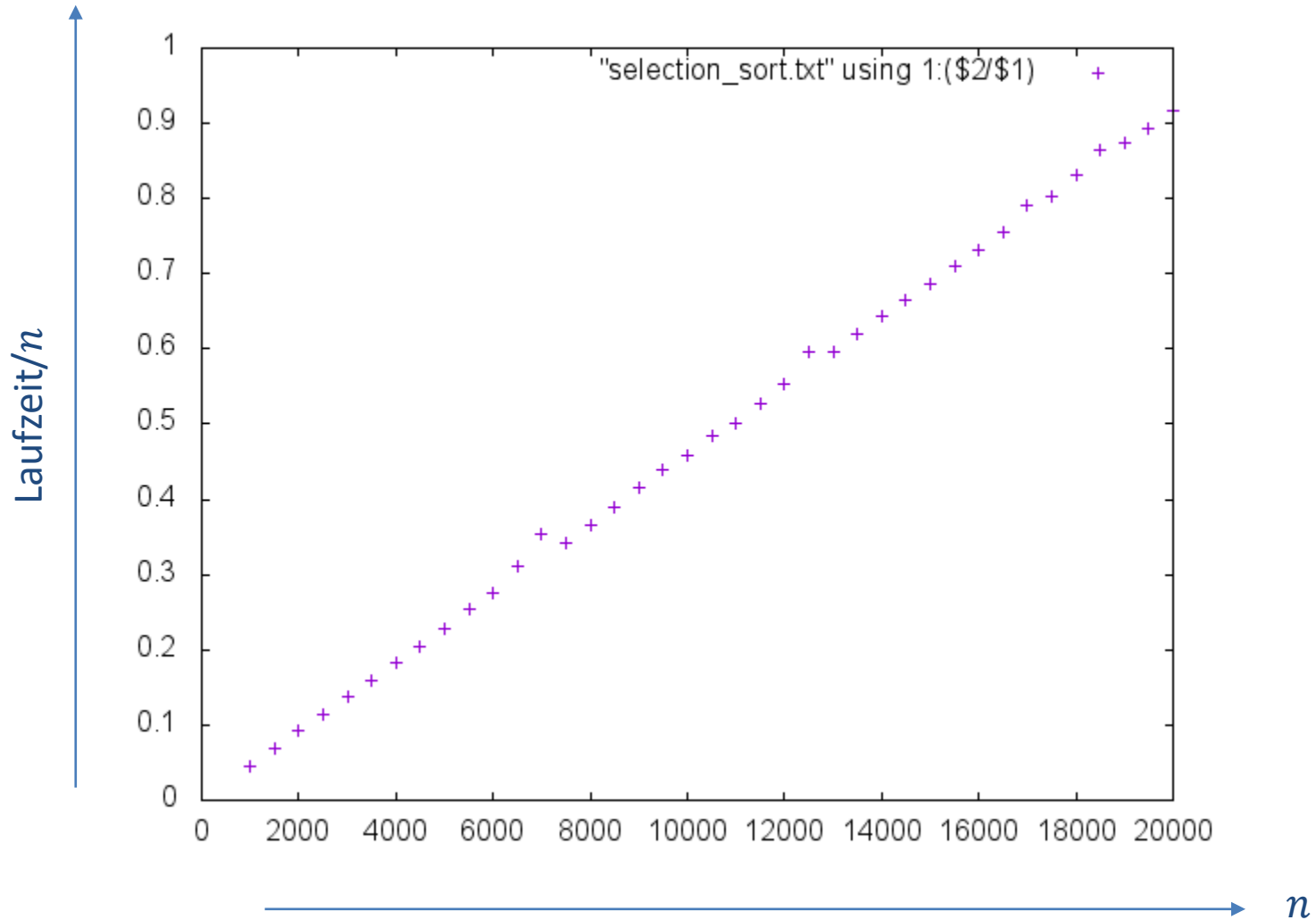
Dabei kann ich auch die Umgebung für die Übungen demonstrieren:

- **Unit Tests** : [junit](#) / [gtest](#)
- **Coding Standards** : [checkstyle](#) / [cpplint](#)
- **Build-Framework** : [ant](#) / [make](#)
- **Build-System** : [jenkins](#)
- **File-Repository** : [SVN](#)

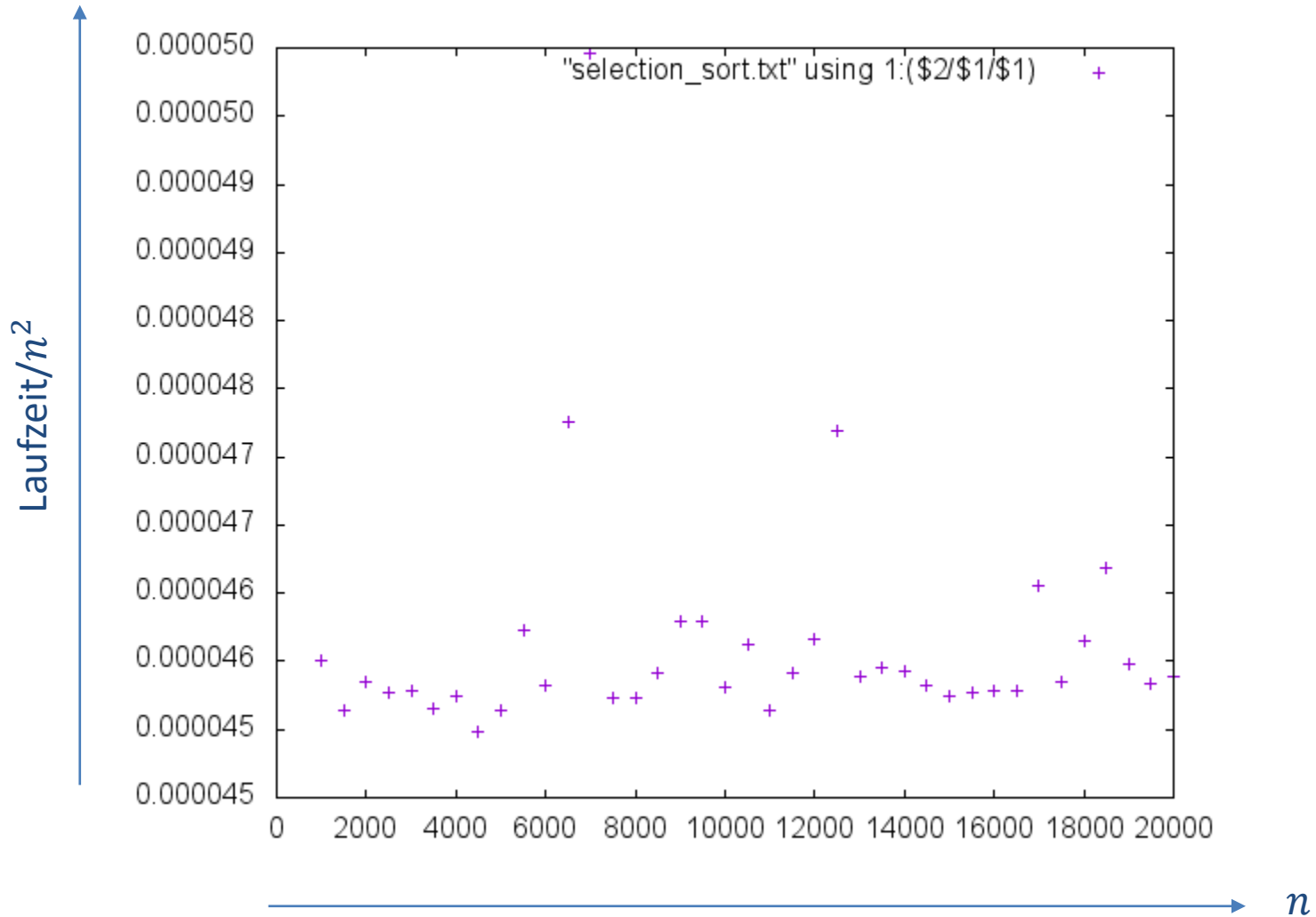
# Zeitmessung SelectionSort



# Zeitmessung SelectionSort



# Zeitmessung SelectionSort



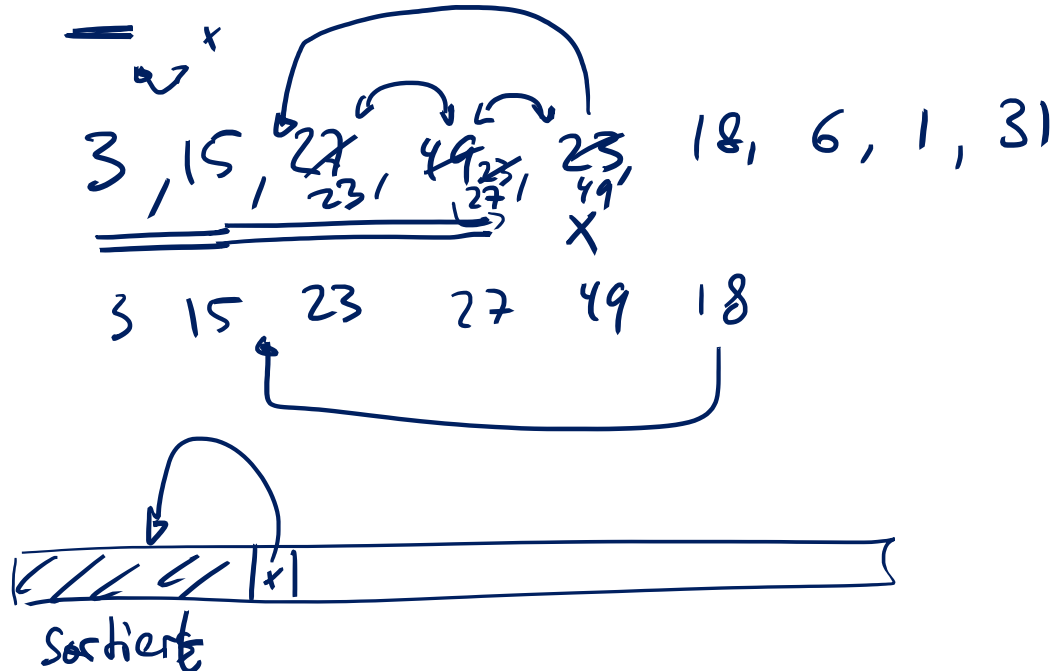
## Zeitmessung Selection Sort:

- Scheint mit wachsender Grösse des Arrays unverhältnismässig langsamer zu werden
- Die Zeit scheint etwa quadratisch mit der Grösse des Arrays zu wachsen
  - doppelt so grosses Array  $\rightarrow$  4 x so lange Laufzeit
  - dreimal so grosses Array  $\rightarrow$  9 x so lange Laufzeit
  - ...
- Wir werden sehen, dass die Laufzeit tatsächlich quadratisch ist
  - und wie man das formal korrekt analysiert und ausdrückt
- Zuerst überlegen wir, wie man sonst noch sortieren kann...

# Insertion Sort - Idee

- Anfang (Präfix) des Arrays ist sortiert
  - Am Anfang nur das erste Element, mit der Zeit mehr...
- Füge schrittweise immer das nächste Element in den bereits sortierten Teil ein.

**Beispiel:**  $A = [15, 3, 27, 49, 23, 18, 6, 1, 31]$



# Insertion Sort: Pseudocode

Eingabe: Array  $A$  der Grösse  $n$

InsertionSort( $A$ ):

1: **for**  $i=0$  **to**  $n-2$  **do**

2:   // prefix  $A[0..i]$  is already sorted

3:   pos =  $i+1$

4:   **while** (pos > 0) and ( $A[pos]$  <  $A[pos-1]$ ) **do**

5:     swap( $A[pos]$ ,  $A[pos-1]$ )

6:     pos = pos - 1

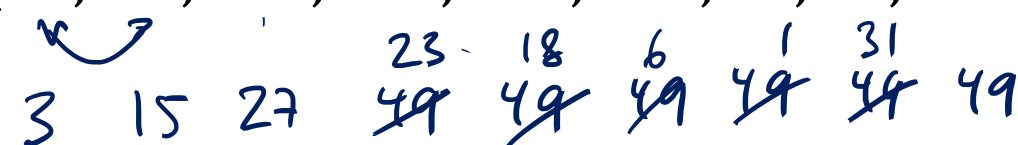
$0 \dots i \quad i+1$   
                   $\leftarrow$   $\text{pos}$



# Bubble Sort

- Gehe durch's Array, vertausche benachbarte Elemente, falls sie in der falschen Reihenfolge sind
- Wiederhole bis das Array sortiert ist...

**Beispiel:**  $A = [15, 3, 27, 49, 23, 18, 6, 1, 31]$



# Bubble Sort: Pseudocode

Eingabe: Array  $A$  der Grösse  $n$

BubbleSort( $A$ ):

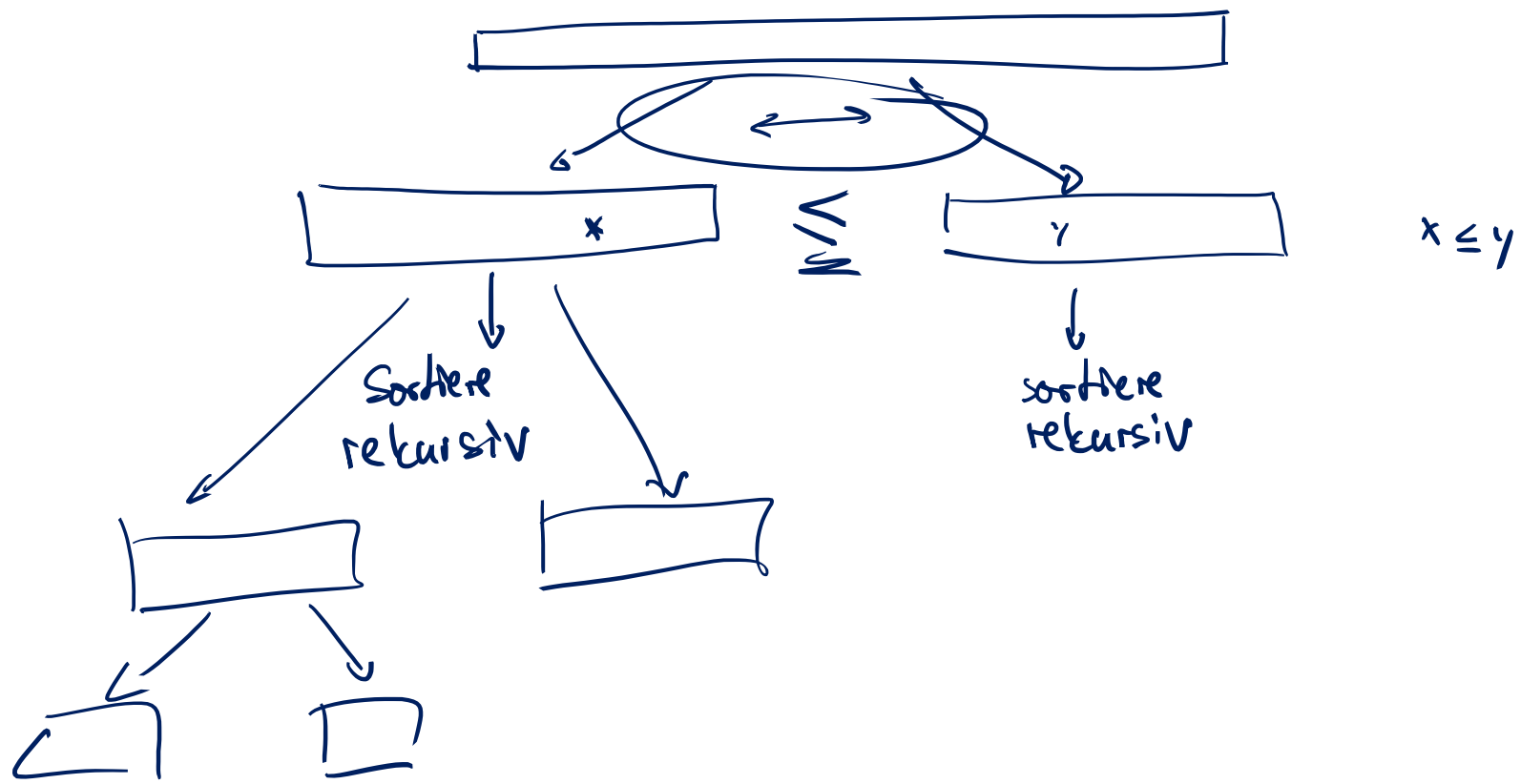
```
1: for i=0 to n-2 do           // need to repeat n-1 times
3:   for j=0 to n-1 do
4:     if (A[j] > A[j+1]) then
5:       swap(A[j], A[j+1])
```



- Wir werden sehen: Insertion Sort und Bubble Sort sind auch nicht besser als Selection Sort ...

# QuickSort : Idee

1. Teile Array in zwei Teile auf
  - linker Teil: kleine Elemente, rechter Teil: grosse Elemente
2. Sortiere die beiden Teile rekursiv!



## Informelle Beschreibung:

1. Teile Array in linken und rechten Teil, so dass

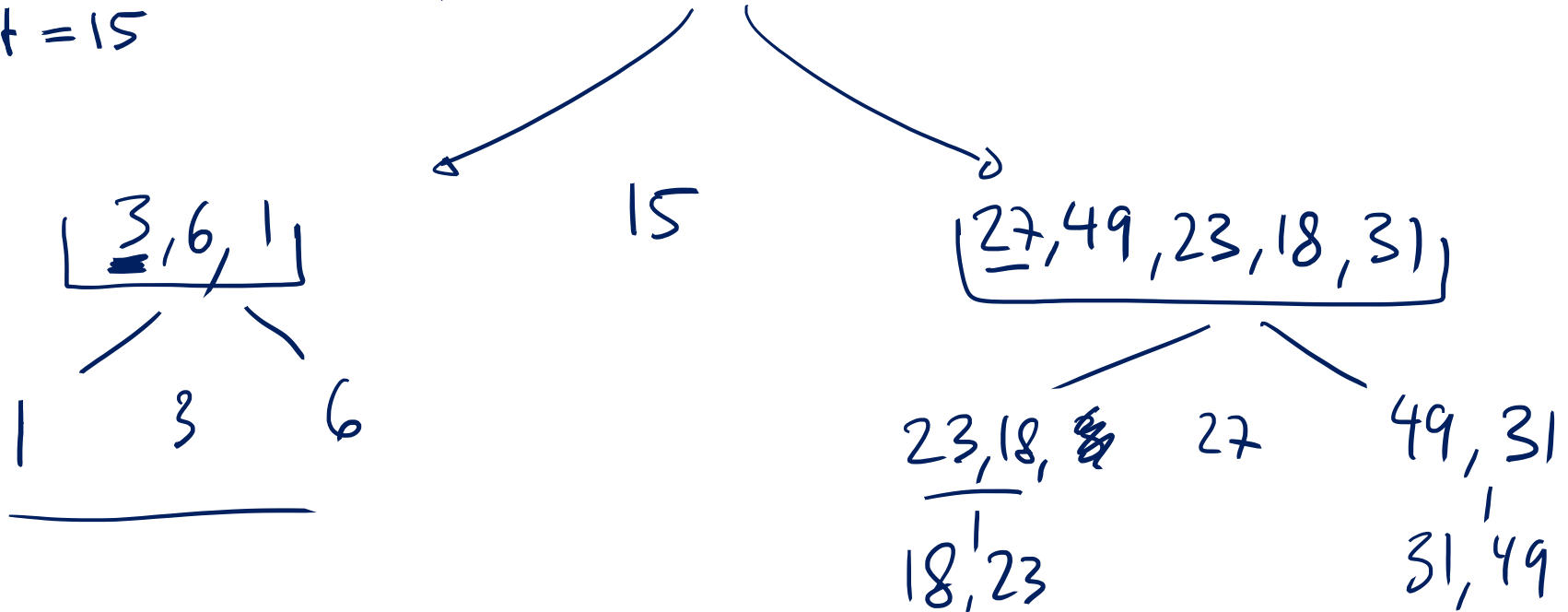
**Elemente links  $\leq$  Elemente rechts**

- Bemerkung: Die Elemente in beiden Teilen müssen noch nicht sortiert sein
2. a) **Sortiere die Elemente im linken Teil rekursiv**  
b) **Sortiere die Elemente im rechten Teil rekursiv**
    - Rekursion: “löse ein kleineres Teilproblem der gleichen Art mit der gleichen Methode wie das Hauptproblem”
- Sobald die Teilprobleme so klein werden, dass Sortieren trivial wird, endet die Rekursion
    - spätestens wenn die Teile nur noch aus einem Element bestehen

# QuickSort : Beispiel

Beispiel:  $A = [15, 3, 27, 49, 23, 18, 6, 1, 31]$   $\cup$

pivot = 15

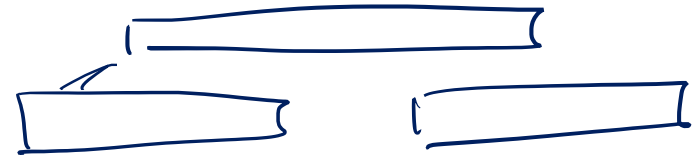


# QuickSort : Aufteilen des Arrays

- Wir müssen so aufteilen, dass  
Elemente im linken Teil  $\leq$  Elemente im rechten Teil

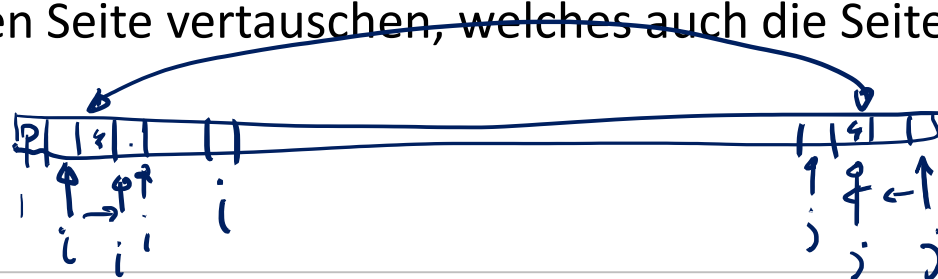
- **Idee:** Wähle ein **Pivot  $x$** , welches bestimmt wo die Mitte ist

- Elemente  $< x$  müssen nach links
- Elemente  $> x$  müssen nach rechts
- Bei Elementen  $= x$  ist's egal...



- **Algorithmus für Divide** (oft auch Partition genannt):

- Idee: Iteriere von links und von rechts über's Array
- Wenn man ein Element trifft, das auf der richtigen Seite ist, muss man nichts tun und kann weiter gehen.
- Bei einem Element, welches die Seite wechseln muss, kann man mit einem Element auf der anderen Seite vertauschen, welches auch die Seite wechseln muss.



# QuickSort : Aufteilen des Arrays

## Algorithmus für Divide (etwas formaler):

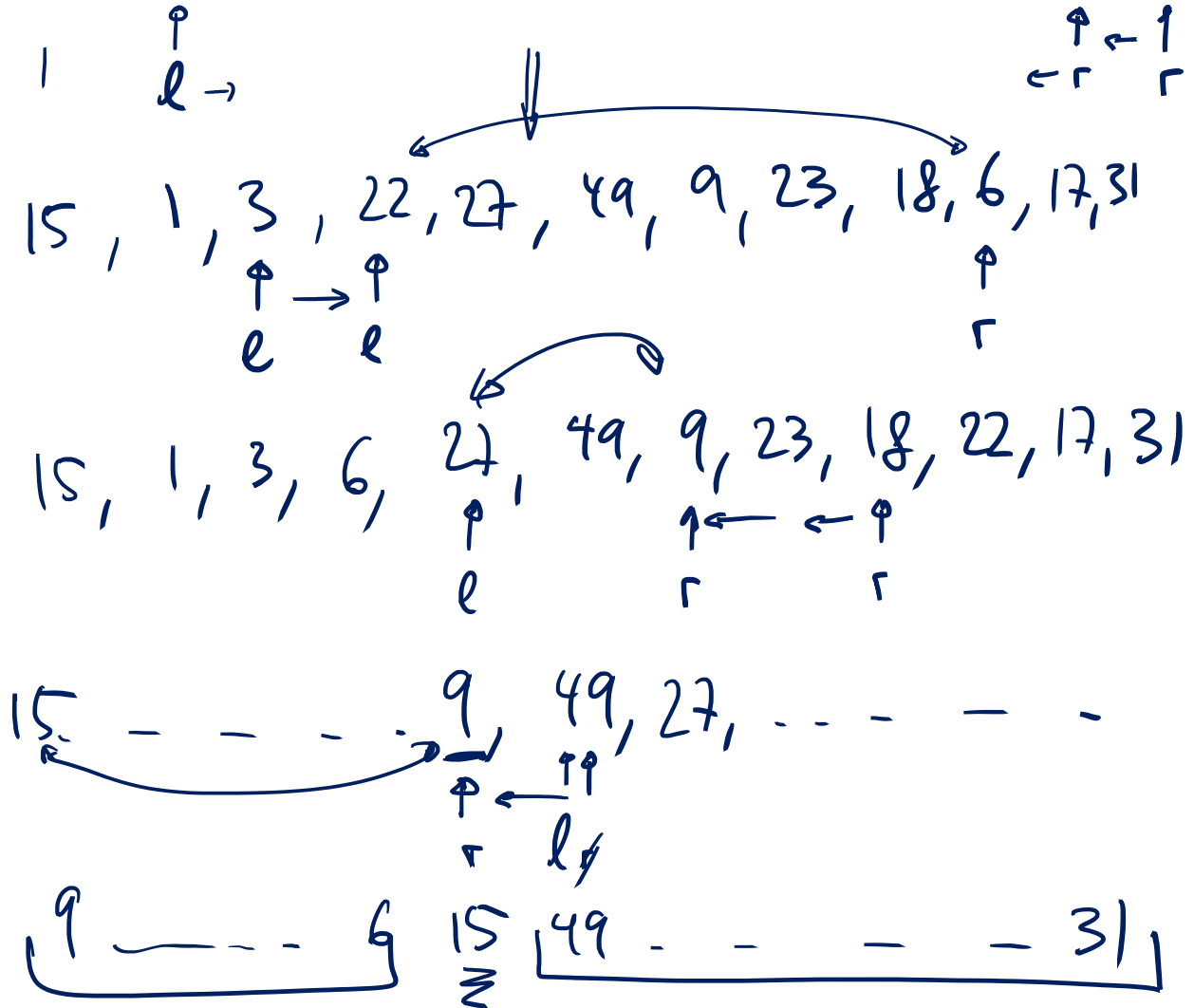
- Aufgabe: Divide array  $A$  der Länge  $n$  anhand von **Pivot  $x$** 
  - Annahme: Elem.  $\leq x$  gehen nach links, elem.  $> x$  gehen nach rechts
- Generelles Vorgehen:
  - Zwei Variablen  $l$  und  $r$ , um von links und rechts durch's Array zu gehen
  - Inkrementiere  $l$  bis  $A[l] > x$  (Element muss nach rechts)
  - Dekrementiere  $r$  bis  $A[r] \leq x$  (Element muss nach links)
  - Vertausche, und stelle  $l$  und  $r$  eins vor ( $l += 1, r -= 1$ )
  - Divide fertig, sobald sich  $l$  und  $r$  treffen
- Die Details müssen Sie in der Übung selbst ausarbeiten...



# QuickSort Divide : Beispiel

Beispiel:  $A = [15, 17, 3, 22, 27, 49, 9, 23, 18, 6, 1, 31]$

$x = 15$





# QuickSort : Wahl des Pivots

10, 9, 8, 7, 6, 2, 4, 3, 5, 1, 100

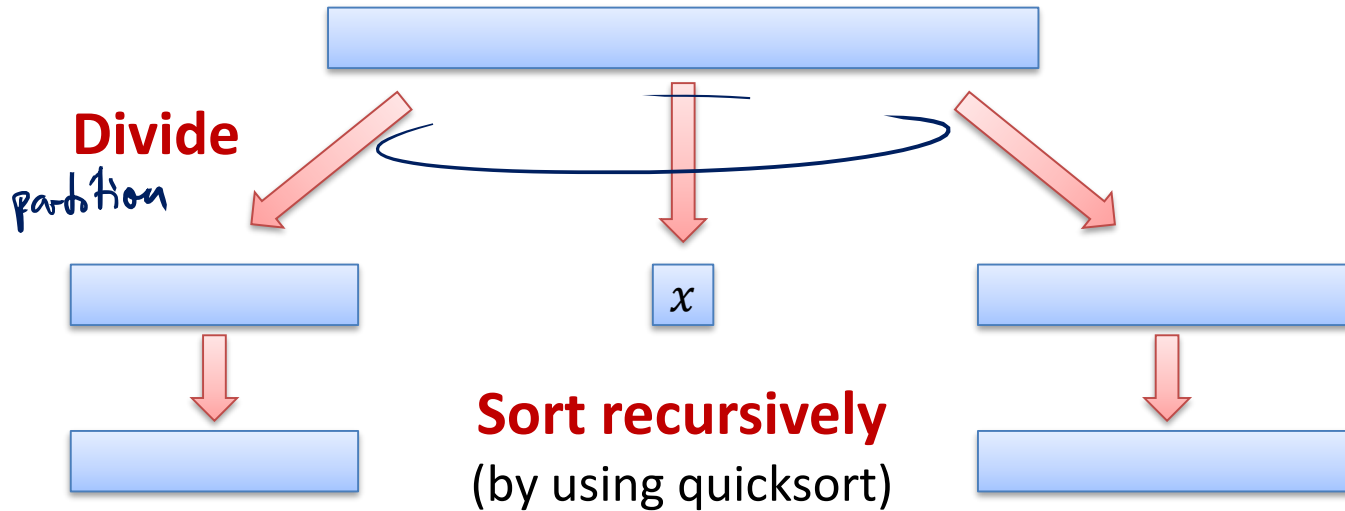
- Wie gross die zwei Teile beim Divide werden, hängt von der Wahl des Pivots ab...
- Wir werden sehen: Der Algorithmus ist am schnellsten, wenn die zwei Teile möglichst gleich gross sind.

## Strategien zur Bestimmung des Pivots:

- Ideal wäre der **Median** → kann nicht einfach gefunden werden...
  - werden wir noch anschauen...
- Ein **fixes Element** des Arrays (z.B. immer das erste des Bereichs)
  - kann zu sehr ungleichen Teilen führen...
- Ein Element an einer **zufälligen Position** (innerhalb des Bereichs)
  - Randomized QuickSort meint meistens genau das
  - Wird meistens vernünftig grosse Teile liefern
- **Median von drei** (oder mehr) zufälligen Elementen
  - etwas “teurer”, dafür werden die Teile “gleicher”



## Übersicht QuickSort:



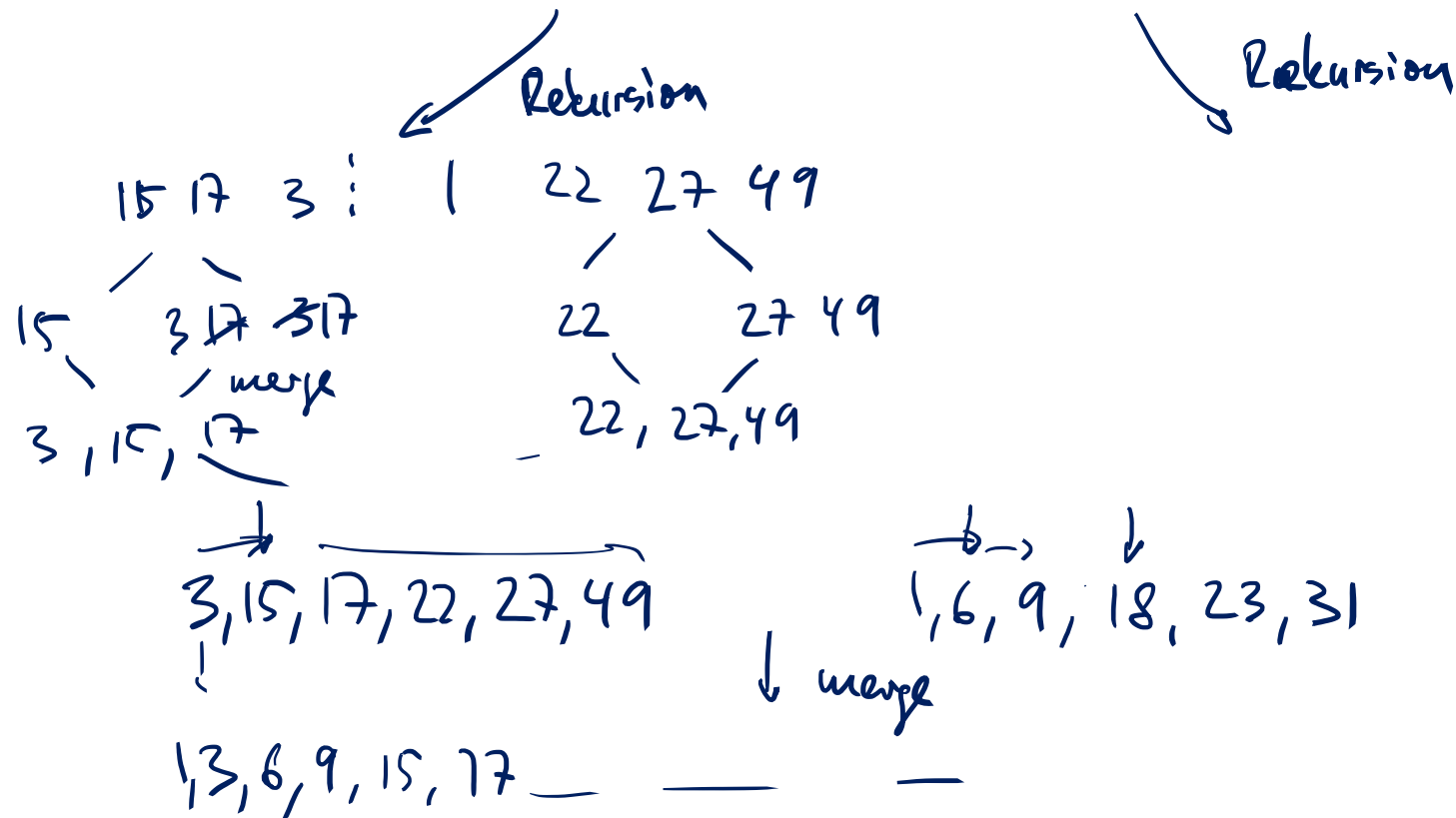
## Divide and Conquer:

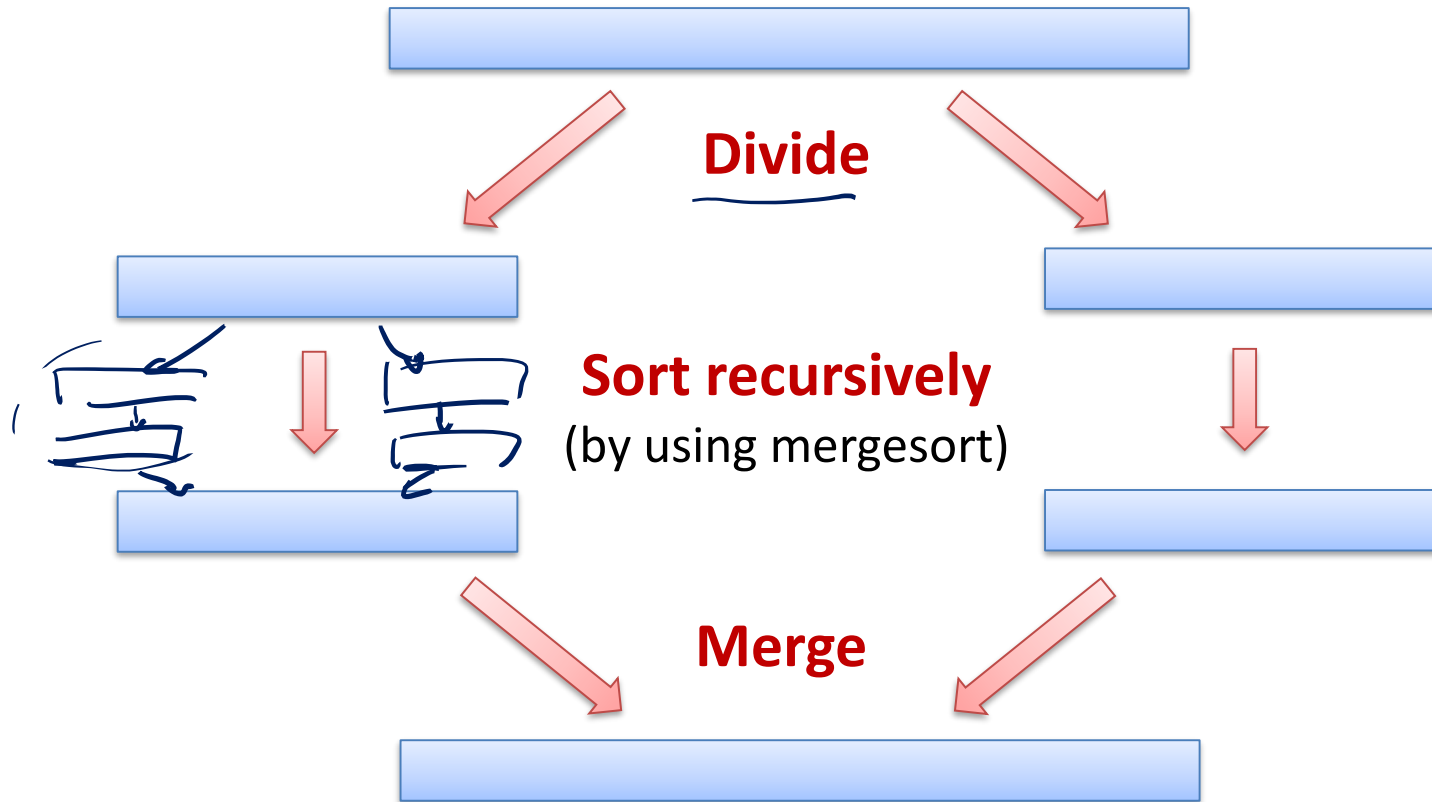
- Verbreitetes Prinzip für den Algorithmenentwurf
- 1. Teile Eingabe in 2 oder mehrere kleinere Teilprobleme
- 2. Löse die Teilprobleme rekursiv
- 3. Kombiniere die Teillösungen zur Gesamtlösung ← *bei Quicksort  
trivial*

# MergeSort

- Ein weiterer Sortieralgorithmus, welcher auf dem Divide-and-Conquer Prinzip basiert

**Beispiel:**  $A = [15, 17, 3, 22, 27, 49, 9, 23, 18, 6, 1, 31]$





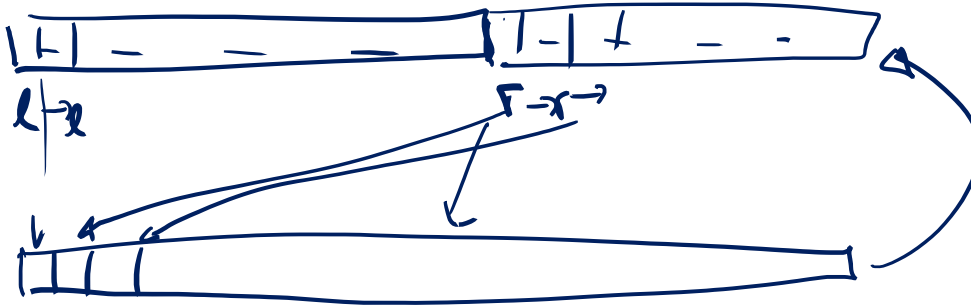
- Divide ist bei MergeSort trivial
- Merge (kombinieren der Lösungen) benötigt dafür Arbeit...

# MergeSort: Merge-Schritt

Verschmelzen (merge) von zwei sortierten Arrays:

- Gegeben: sortierte Arrays  $A$  und  $B$  der Länge  $n$  und  $m$
- Ausgabe: sortiertes Array  $C$  mit den Elementen von  $A$  und  $B$

**Vorgehen:**



# MergeSort: Pseudocode

**Eingabe:** Array  $A$  der Grösse  $n$

MergeSort( $A$ ):

- 1: allocate array  $tmp$  to store intermediate results
- 2: MergeSortRecursive( $A$ ,  $\theta$ ,  $n$ ,  $tmp$ )

MergeSortRecursive( $A$ ,  $start$ ,  $end$ ,  $tmp$ ) *// sort  $A[start..end-1]$*

- 1: **if**  $end - start > 1$  **then**
- 2:      $middle = start + (end - start) / 2$  *// int. division*
- 3:     MergeSortRecursive( $A$ ,  $start$ ,  $middle$ ,  $tmp$ )
- 4:     MergeSortRecursive( $A$ ,  $middle$ ,  $end$ ,  $tmp$ )
- 5:      $pos = start$ ;  $i = start$ ;  $j = middle$
- 6:     **while**  $pos < end$  **do**
- 7:         **if**  $i < middle$  and  $(j = end$  or  $A[i] < A[j])$  **then**
- 8:              $tmp[pos] = A[i]$ ;  $pos++$ ;  $i++$
- 9:         **else**
- 10:              $tmp[pos] = A[j]$ ;  $pos++$ ;  $j++$
- 11:     **for**  $i = start$  **to**  $end-1$  **do**  $A[i] = tmp[i]$