

Algorithmen und Datenstrukturen

Sommersemester 2020

Einführung

Fabian Kuhn

Algorithmen und Komplexität



**UNI
FREIBURG**

- Letztes Semester haben Sie (die Informatiker/innen) die Grundzüge des Programmierens gelernt
- Fragen der Effizienz spielten eine untergeordnete Rolle
- Dies ist das generelle Thema dieser Vorlesung
 - **Wie schnell ist mein Programm? Wie misst man das?**
 - **Wie kann ich es schneller machen?**
 - **Wie kann ich beweisen, dass es immer so schnell läuft?**
- Manchmal geht es auch um Sparsamkeit im Platzverbrauch oder andere Ressourcen, aber hier meistens um **Zeit**

- Sie können schon **kleinere Programme schreiben**
 - z. B.: die kleinste Zahl in einem Array finden, einen gegebenen einfachen Algorithmus implementieren, ...
- Sie haben **Erfahrung in einer Programmiersprache** gesammelt
 - Offiziell werden wir in dieser Vorlesung **Python** unterstützen
- Verständnis von **wichtigen Grundkonzepten der Programmierung**
 - Variablen, Objekte, Schleifen, Ein- und Ausgabe, Funktionen, Rekursion
- **Falls Sie da Lücken haben**, müssen Sie das parallel zur Vorlesung aufarbeiten und haben dann **deutlich mehr Aufwand!**

Algorithmen:

- Algorithmenentwurf: Wie löst man ein geg. Problem effizient?
- Wie analysiert man einen Algorithmus?
 - O-Notation, Laufzeitanalyse, Korrektheit (auch math. Beweise)
 - Sie sollten z. B. nach der Vorlesung verstehen, ob Ihr Programm
 - in Linearzeit oder “fast-Linearzeit” läuft (gut!)
 - quadratische oder höhere polynomielle Laufzeit hat (oft schlecht!)
 - exponentielle Laufzeit hat (immer schlecht!)
- Beispiele: Sortieren, Suchen, Graphenalgorithmen (kürzeste Wege, Spannbäume, Breiten-/Tiefen-Suche), Editierdistanz

Datenstrukturen:

- Wie legt man Daten ab, so dass man schnell darauf zugreifen kann?
- Gute/geeignete Datenstrukturen \Leftrightarrow effiziente Algorithmen
 - Wir müssen gute Algorithmen haben, um effizient auf Daten zuzugreifen
 - Daten müssen geschickt abgelegt werden, damit effiziente Alg. Existieren
 - Die Laufzeit von Algorithmen für grössere Probleme hängt oft eng damit zusammen, welche Datenstrukturen man verwendet, um die anfallenden Daten zu verwalten
- Beispiele: Hashtabellen, Suchbäume, (Prioritäts-)Warteschlangen, dynamische Arrays, Repräsentation von Graphen

Vorlesung

- Vorlesungsaufzeichnungen werden online zur Verfügung gestellt
 - jeweils am Anfang der Woche
- Dienstag, 10:15 – 11:00: Live Online-Veranstaltung mit Zoom
 - Beantworten / diskutieren von Fragen zu Vorlesung / Übungen

Webpage: http://ac.informatik.uni-freiburg.de/teaching/ss_20/ad-lecture.php

Übungen

- Ein Übungsblatt pro Woche (12 Übungsblätter)
- Übungen ca. $\frac{1}{2}$ theoretisch und $\frac{1}{2}$ praktisch

Aufwand

- 6 ECTS = ca. 180 Arbeitsstunden
- Bei 120h Vorlesungen/Übungen und 60h Klausurvorbereitung
 - ca. **7 – 8 Stunden pro Übung...**

Übungsblätter

- 11 Übungsblätter, pro Übungsblatt max. 20 Punkte
- Ausgabe der Übungen ist jeweils am Anfang der Woche
- Abgabe der Übungen ist bis Mittwoch um 16:00 in der Folgewoche
- Um die Studienleistung zur Vorlesung zu bestehen, müssen Sie **50% der Punkte** aus den Übungen machen.

Übungsgruppen

- Keine regelmässigen Übungsgruppentermine (alles online)
- Assistenten:
[Philipp Bamberger](#), [Philipp Schneider](#)
- Tutoren:
Gloria Dobрева, Marco Kaiser, Johannes Kalmbach,
Jan-Philipp Kemmer, Lukas Kleinert, Thomas Leyh,
Jonathan Pieper, Vanessa Stöckl, Jan Ole von Hartz

Die Übungen sind der wichtigste Teil der Vorlesung!

- Das Lösen der Übungen ist grundsätzlich die beste Klausurvorbereitung!
- Wenn Sie die Übungen alle sorgfältig gemacht und verstanden haben, sollte die Klausur gut machbar sein.

benutzen **Daphne** als **Kursverwaltungssystem**

- Link auf der Vorlesungswebpage: **bitte anmelden!**
- In Daphne haben Sie eine Übersicht über folgende Infos
 - Wer ihr/e Tutor/in ist
 - Ihre Punkte in den Übungsblättern
 - Infos zum aktuellen Übungsblatt
 - Link zum **Forum**
 - Link zum **SVN**
 - Link zu den **Coding Standards**
 - Link zum **Build System**
- Daphne kennen Sie von Grundlagen der Programmierung ?
- Das gleiche System wird auch in anderen Vorlesung verwendet

Forum zu Vorlesung / Übungen

- Link dazu auf der Vorlesungswebseite / Daphne-Seite
- (Alle) Fragen zu Übungen / Vorlesung bitte übers Forum fragen!
 - Wir können so am schnellsten antworten...
 - Antwort hilft oft vielen anderen auch...
- Nutzen Sie die Gelegenheit, über's Forum zu fragen!
- Stellen Sie konkrete Fragen!
 - Auf Fragen wie “Programm läuft nicht”, “Ich habe keine Ahnung, wie ich das beweisen soll” können Sie keine Antwort erwarten
 - Bei Fragen zum Programmieren: Bitte Code-Segmente angeben, welche nicht funktionieren, jedoch nicht ganze Programme ins Forum posten!
 - Angabe der Fehlermeldung
- Falls nötig, können Sie sich natürlich mit Ihrem Tutor auch mal persönlich treffen...

SVN : <http://subversion.apache.org>

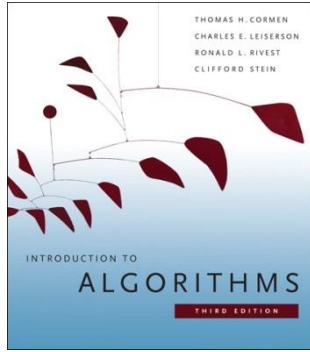
- Kennen Sie bereits aus Informatik I?
- Dateien liegen auf einem zentralen Server, in einem sogenannten **repository**, die typische Operationen sind
 - **Update**: neuste Version vom Server ziehen
 - **Commit**: letzte Änderungen auf den Server hochladen
- Vollständige Historie von allen Änderungen an den Dateien
- Insbesondere nützlich für das Schreiben von Code
- Wir werden dies benutzen für
 - die **Abgaben Ihrer Übungsblätter** (Code + alles andere)
 - das **Feedback von Ihrem Tutor**
 - Vorlesungsdateien / Musterlösungen

Richtlinien für die Abgabe der Programmierübungen:

- Für die Übungen verwenden wir Python als Programmiersprache
- **Unit tests** für alle nichttrivialen Methoden
 - Ohne Test ist die Chance gross, dass die Methode falsch ist...
 - Immer **mind. eine typische Eingabe** und **einen kritischen Grenzfall** testen!
 - Vereinfacht das Debuggen von grösseren Projekten
 - Wir/Sie können so testen, ob das Programm das Richtige tut
- Befolgen eines **einheitlichen Programmierstils** (style checker)
 - Macht den Code leserlich (auch für andere!)
- Standardisiertes **Build-Framework** (jenkins)
 - So können wir effizient Ihre Programme ausprobieren und testen

http://ac.informatik.uni-freiburg.de/teaching/ss_20/ad-lecture.php

- Alle wichtigen Informationen zur Vorlesung
- Vorlesungsvideos, Übungsblätter, Musterlösungen, etc.
- Link zu Daphne, Forum, etc.
- Erklärungen zum Umgang mit Daphne
 - Wir werden am nächsten Dienstag (19.5.) noch eine kurze Einführung geben
- Informationen zu den Zoom Veranstaltungen
- ...



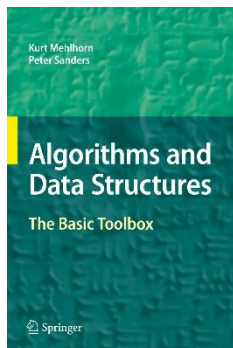
T. Cormen, C. Leiserson, R. Rivest, C. Stein
Introduction to Algorithms, Third Edition,
MIT Press, 2009

Klassisches Lehrbuch zum Thema (auf Englisch)



T. Ottmann, P. Widmayer
Algorithmen und Datenstrukturen, 5. Auflage,
Spektrum Akademischer Verlag, Heidelberg, 2012

Deutsche Alternative (aus Freiburg / Zürich)



K. Mehlhorn, P. Sanders
Algorithms and Data Structures,
Springer, 2008, online verfügbar unter

<http://www.mpi-inf.mpg.de/~mehlhorn/Toolbox.html>

Wikipedia:

- ist bei Standardalgorithmen / -datenstrukturen recht gut...
- z.T. auch für weitergehende Algorithmen

Alte Vorlesungen, z.B.:

- Material von früheren Informatik II / Alg. & Datenstr. Vorlesungen
 - 2019: <https://ad-wiki.informatik.uni-freiburg.de/teaching/AlgoDatSS2019>
 - 2018: http://ac.informatik.uni-freiburg.de/teaching/ss_18/info2.php
 - ...
- Vorlesungen von anderen Unis, z.B.:
MIT Courseware: <http://ocw.mit.edu>
 - u.a. mit Aufzeichnungen von 2011