

# Graphentheorie

## 04 – Speicherung

Dr. Sven Köhler  
Rechnernetze und Telematik  
Technische Fakultät  
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

# Speicherung von Graphen

---

Drei Alternativen:

- Adjazenzmatrix
- Adjazenzlisten
- Inzidenzmatrix

Jede Art Graphen zu speichern

- hat Vor- und Nachteile
- beeinflusst Laufzeit von Algorithmen

Konvention im Folgenden:

- $G = (V, R, \alpha, \omega)$  und  $H = (V, E, \gamma)$  mit
- $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  und
- $R = \{r_1, r_2, \dots, r_m\}$  bzw.  $E = \{e_1, e_2, \dots, e_m\}$

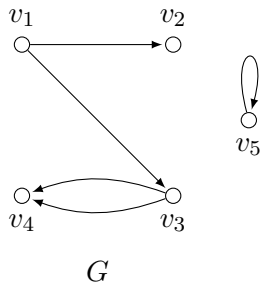
# Adjazenzmatrix – gerichtet

## Definition 2.13

Die Adjazenzmatrix  $A(G)$  ist die  $n \times n$ -Matrix mit

$$a_{i,j} := |\{r \in R \mid \alpha(r) = v_i \wedge \omega(r) = v_j\}|$$

Hinweis:  $i$  = Zeile,  $j$  = Spalte



$$A(G) = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 \end{matrix} \\ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} & \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} \end{matrix}$$

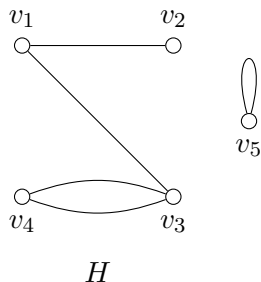
# Adjazenzmatrix – ungerichtet

## Definition 2.13 (Fortsetzung)

Die Adjazenzmatrix  $A(H)$  ist die  $n \times n$ -Matrix mit

$$a_{i,j} := |\{e \in E \mid \gamma(e) = \{v_i, v_j\}\}|$$

Hinweis:  $i$  = Zeile,  $j$  = Spalte



$$A(H) = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 \end{matrix} \\ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} & \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} \end{matrix}$$

# Adjazenzmatrix – Eigenschaften

---

## Beobachtung

Die Adjazenzmatrix von ungerichteten Graphen ist spiegelsymmetrisch bzgl. der Hauptdiagonalen (siehe  $A(H)$ ).

## Beobachtung

Für Graphen ohne Parallelen belegt eine Adjazenzmatrix  $\Theta(n^2)$  Bits.

Vorteil: schneller Test ob Knoten  $v_i$  Nachbar von  $v_j$  ist!

# Adjazenzmatrix – Kantengewichte

## Definition

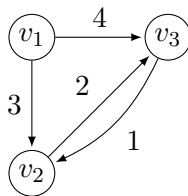
Sei ein gerichteter Graph  $G = (V, R)$  ohne Parallelen und eine Funktion  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  gegeben.

Funktion  $c$  ordnet jeder Kante in  $G$  ein Gewicht zu.

Dann sprechen wir von einem *gewichteten Graphen*.

Setze  $a_{i,j} = \begin{cases} c(v_i, v_j) & \text{falls } (v_i, v_j) \in R \\ \perp & \text{sonst} \end{cases}$

Beispiel:  $A(G) = \begin{pmatrix} \perp & 3 & 4 \\ \perp & \perp & 2 \\ \perp & 1 & \perp \end{pmatrix}$



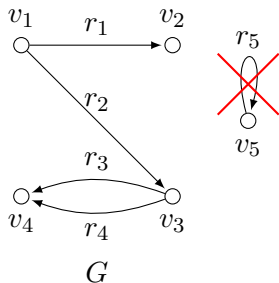
# Inzidenzmatrix – gerichtet

## Definition 2.14

Sei  $G$  ein gerichteter Graph ohne Schlingen.

Die *Inzidenzmatrix*  $I(G)$  ist die  $n \times m$ -Matrix ( $n$  Zeilen,  $m$  Spalten) mit

$$i_{k,\ell} := \begin{cases} 1 & \text{falls } v_k = \alpha(r_\ell) \\ -1 & \text{falls } v_k = \omega(r_\ell) \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$



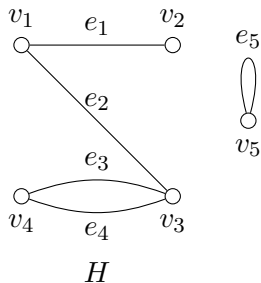
$$I(G) = \begin{matrix} & \begin{matrix} r_1 & r_2 & r_3 & r_4 & r_5 \end{matrix} \\ \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & ? \end{pmatrix} & \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} \end{matrix}$$

# Inzidenzmatrix – ungerichtet

## Definition 2.14 (Fortsetzung)

Die Inzidenzmatrix  $I(H)$  ist die  $n \times m$ -Matrix mit

$$i_{k,\ell} := \begin{cases} 1 & \text{falls } v_k \in \gamma(e_\ell) \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$



$$I(H) = \begin{matrix} & \begin{matrix} e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 \end{matrix} \\ \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} & \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} \end{matrix}$$



# Inzidenzmatrix – Eigenschaften

---

## Beobachtung

Eine Inzidenzmatrix enthält pro Spalte

- 1 von Null verschiedenen Eintrag für eine Schlinge
- 2 von Null verschiedene Einträge sonst

## Beobachtung

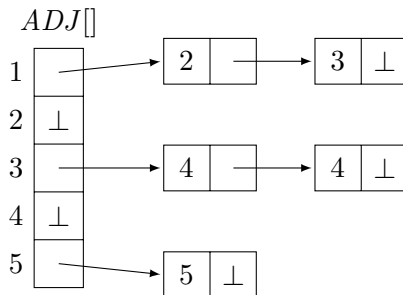
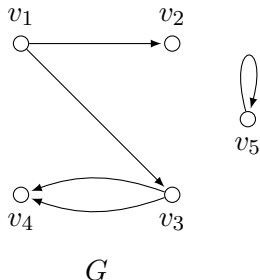
Eine Inzidenzmatrix belegt  $\Theta(nm)$  Bits.

# Adjazenzlisten – gerichtet

## Definition

*Adjazenzlisten-Repräsentation* von  $G$ :

- Array  $ADJ$  der Länge  $n$
- $ADJ[i]$  ist einfach verkettete Liste aller Knoten  $u \in N_G^+(v_i)$
- Mehrere Einträge bei Parallelen

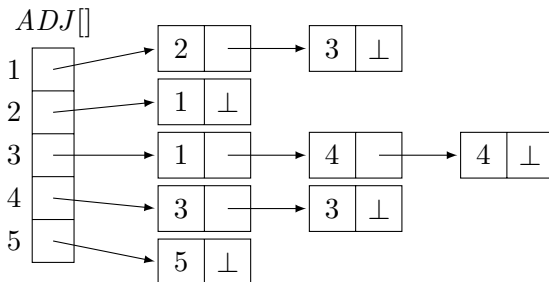
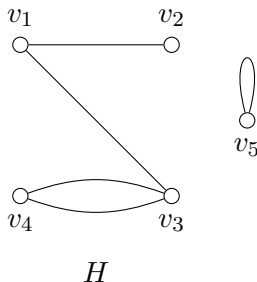


# Adjazenzlisten – ungerichtet

## Definition

*Adjazenzlisten-Repräsentation* von  $H$ :

- Array  $ADJ$  der Länge  $n$
- $ADJ[i]$  ist einfach verkettete Liste aller Knoten  $u \in N_H(v_i)$
- Mehrere Einträge bei Parallelen



# Adjazenzlisten – Eigenschaften

---

## Beobachtung

Die Adjazenzlisten-Repräsentation belegt  $\Theta(n + m)$  Bits.

Lohnt sich, wenn  $m \ll n^2$ .

Weiterer Vorteil: Menge der Nachfolger/Nachbarn

# Turingmaschinenbandkodierung

---

Zur Erinnerung:

- TM hat Speicherband unendlicher Länge
- Band speichert Symbole aus Alphabet  $\Sigma$

Beispiel:

- ungerichteter Graph  $G = (V, E)$
- $V = \{0, 1, 2, 3\}$
- $E = \{[0, 1], [2, 3]\}$
- $\Sigma = \{ \{ \} ( ) [ ] , 0 1 \}$

(	{	0	,	1	,	1	0	,	1	1	}	,	{	[	0	,	1	]	,	[	1	0	,	1	1	]	}	)
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---