
Randomisierte Algorithmen und probabilistische Methoden

Aufgabe 1 Set Cover

Beim Problem SET COVER ist eine n -elementige Menge U und eine Menge S von Teilmengen über U gegeben, d.h. $S = \{S_1, \dots, S_m\}$ mit $S_i \subseteq U$. Jeder Teilmenge S_i sind Kosten $c(S_i) \geq 0$ zugeordnet. Die Aufgabe besteht darin, eine Teilmenge $C \subseteq S$ zu finden, so dass $\cup_{S_i \in C} S_i = U$ und die Gesamtkosten $c(C) = \sum_{S_i \in C} c(S_i)$ minimal sind. Ohne Einschränkung setzen wir daher voraus, dass $\cup_{S_i \in S} S_i = U$ gilt, da das Problem ansonsten nicht lösbar ist. SET COVER ist NP-vollständig.

Das Ziel dieser Übung ist es einen Algorithmus dafür zu finden, der die Technik des Randomisierten Rundens verwendet und dessen Lösung im Erwartungswert höchstens $O(\log n)$ mal so teuer ist, wie die optimale Lösung. Gehen Sie dabei wie folgt vor:

- (1) Vergewissern Sie sich, dass folgendes lineare ganzzahlige Programm (IP) äquivalent zu SET COVER ist:

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^m c(S_i)x_i &\longrightarrow \min \\ \sum_{i:j \in S_i} x_i &\geq 1 \text{ für alle } j \in U \\ x_i &\in \{0, 1\} \end{aligned}$$

- (2) Der Algorithmus wiederholt das Randomisierte Runden aus der Vorlesung t mal und gibt die Vereinigung C der t ermittelten Lösungen aus.
- (3) Zeigen Sie nun folgendes:
- Zeigen Sie, dass die Wahrscheinlichkeit, dass ein festes $j \in U$ bei einer der t Wiederholungen *nicht* überdeckt wird höchstens $\frac{1}{e}$ ist.
 - Wie wahrscheinlich ist es, dass dieses j in allen t Wiederholungen nicht überdeckt wird?
 - Zeigen Sie, dass $t = \lceil \log(4n) \rceil$ Wiederholungen genügen, um die Wahrscheinlichkeit, dass der Algorithmus keine gültige Lösung bestimmt mit $\frac{1}{4}$ beschränken zu können.
 - Warum gilt $\mathbb{E}[c(C)] = O(\log n) \text{OPT}_{LP}$, wobei OPT_{LP} den Wert der optimalen Lösung des linearen Programms bezeichnet.
 - Argumentieren Sie abschliessend, warum OPT_{LP} eine untere Schranke für den optimalen Wert OPT_{IP} obigen ganzzahligen linearen Programms ist.