





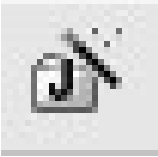

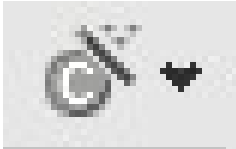
Software-Praktikum
„Exploration von unbekanntem
Umgebungen“
WS 04/05

Prof. Dr. Susanne Albers
Markus Schmidt

Starten der Entwicklungsumgebung

- vor dem Anmelden prüfen, ob KDE eingestellt ist
- mit Benutzernamen und Kennwort anmelden
- Terminalfenster öffnen
- `eclipse` eingeben

Anlegen von Dateien

- über die Schaltfläche  links oben lassen sich Perspektiven öffnen
-  auswählen
- mittels der Schaltfläche  lassen sich neue Projekte anlegen
- die Schaltfläche  dient zur Anlage neuer Pakete
- über die Schaltfläche  legt man Klassen und Interfaces an

Ausführen von Programmen

- bei Betätigung der Schaltfläche  erscheint ein Untermenü



- ins Menü `Run As` wechseln und dort auswählen

A screenshot of the "Run As" menu option from the previous image. It shows a blue running person icon, a blue letter 'J', and the text "Java Application".

`J` Java Application

Nützliche Funktionalitäten

- Code-Vervollständigung über `<STRG>+<Leertaste>`
- Code-Formatierung eines markierten Blocks:
Kontextmenü `Source` -> `Format`
- Import benötigter Pakete:
Kontextmenü `Source` -> `Organize Imports`
- Set- und Getmethoden anlegen:
Kontextmenü `Source` -> `Generate Getter and Setter`