

Informatik II - SS 2018

(Algorithmen & Datenstrukturen)

Vorlesung 3 (25.4.2018)

O-Notation, Asymptotische Analyse,
Sortieren III



**UNI
FREIBURG**

Fabian Kuhn

Algorithmen und Komplexität

- Wie können wir die Laufzeit des Algorithmus analysieren?
 - Ist auf jedem Computer unterschiedlich...
 - Hängt vom Compiler, Programmiersprache, etc. Ab
- Wir benötigen ein **abstraktes Mass**, um die Laufzeit zu messen
- **Idee: Zähle Anzahl (Grund-)Operationen**
 - Anstatt direkt die Zeit zu messen
 - Ist unabhängig von Computer, Compiler
 - Ein gutes Mass für die Laufzeit, falls alle Grundoperationen etwa gleich lange brauchen:

Was ist eine Grundoperation?

- Einfache arithmetische Operationen
 - $+$, $-$, $*$, $/$, $\%$ (mod), ...
- Ein Speicherzugriff
 - Variable auslesen, Variablenzuweisung
 - Ist das wirklich eine Grundoperation?
- Ein Funktionsaufruf
 - Natürlich nur das Springen in die Funktion
- **Intuitiv:** eine Zeile Programmcode
- **Besser:** eine Zeile Maschinencode
- **Noch besser (?):** ein Prozessorzyklus

- **Wir werden sehen:** Es ist nur wichtig, dass die Anzahl Grundoperation ungefähr proportional zur Laufzeit ist.

Bisher: Anzahl Grundoperationen ist proportional zur Laufzeit

- Das können wir auch erreichen, ohne die Anzahl Grundoperationen genau zu zählen!

Vereinfachung 1: Wir berechnen nur eine **obere Schranke** (bzw. eine untere Schranke) an die Anzahl Grundoperationen

– So, dass die obere/untere Schranke immer noch proportional ist...

- Anz. Grundop. kann von div. Eigenschaften der Eingabe abhängen
 - Länge der Eingabe, aber auch z.B. bei Sortieren: zufällig, vorsortiert, ...

Vereinfachung 2: Wichtigster Parameter ist Grösse der Eingabe n

Wir betrachten daher die **Laufzeit $T(n)$ als Funktion von n .**

– Und ignorieren weitere Eigenschaften der Eingabe

Selection Sort: Analyse

$T(n)$: Anzahl Grundop. von Selection Sort bei Arrays der Länge n

Lemma: *Es gibt eine **Konstante** $c_U > 0$, so dass $T(n) \leq c_U \cdot n^2$*

Lemma: *Es gibt eine **Konstante** $c_L > 0$, so dass $T(n) \geq c_L \cdot n^2$*

Landau-Symbole (“O-Notation”)

- Formalismus, um das asymptotische Wachstum von Funktionen zu beschreiben.
 - Formale Definitionen: siehe nächste Folie...

- Es gibt eine Konst. C , so dass $T(n) \leq C \cdot f(n)$ wird zu:

$$T(n) \in O(f(n))$$

- Es gibt eine Konst. C , so dass $T(n) \geq C \cdot g(n)$ wird zu:

$$T(n) \in \Omega(g(n))$$

- Bei Selection Sort:

$$O(g(n)) := \{f(n) \mid \exists c, n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \leq c \cdot g(n)\}$$

- Funktion $f(n) \in O(g(n))$, falls es Konstanten c und n_0 gibt, so dass $f(n) \leq c \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$

$$\Omega(g(n)) := \{f(n) \mid \exists c, n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \geq c \cdot g(n)\}$$

- Funktion $f(n) \in \Omega(g(n))$, falls es Konstanten c und n_0 gibt, so dass $f(n) \geq c \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$

$$\Theta(g(n)) := O(g(n)) \cap \Omega(g(n))$$

- Funktion $f(n) \in \Theta(g(n))$, falls es Konstanten c_1, c_2 und n_0 gibt, so dass $c_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq c_2 \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$, resp. falls $f(n) \in O(n)$ und $f(n) \in \Omega(n)$

$$o(g(n)) := \{f(n) \mid \forall c > 0 \exists n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \leq c \cdot g(n)\}$$

- Funktion $f(n) \in o(g(n))$, falls für alle Konstanten $c > 0$ gilt, dass $f(n) \leq c \cdot g(n)$ (für genug grosse n , abhängig von c)

$$\omega(g(n)) := \{f(n) \mid \forall c > 0 \exists n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \geq c \cdot g(n)\}$$

- Funktion $f(n) \in \omega(g(n))$, falls für alle Konstanten $c > 0$ gilt, dass $f(n) \geq c \cdot g(n)$ (für genug grosse n , abhängig von c)

Insbesondere gilt:

$$f(n) \in o(g(n)) \implies f(n) \in O(g(n))$$

$$f(n) \in \omega(g(n)) \implies f(n) \in \Omega(g(n))$$

$f(n) \in O(g(n))$:

- $f(n) \leq g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch nicht schneller als $g(n)$

$f(n) \in \Omega(g(n))$:

- $f(n) \geq g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch mindestens so schnell, wie $g(n)$

$f(n) \in \Theta(g(n))$:

- $f(n) = g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch gleich schnell, wie $g(n)$

$f(n) \in o(g(n))$:

- $f(n) \ll g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch langsamer als $g(n)$

$f(n) \in \omega(g(n))$:

- $f(n) \gg g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch schneller als $g(n)$

Falls $f(n)$ und $g(n)$ monoton wachsen, gilt:

$$f(n) \in o(g(n)) \iff f(n) \notin \Omega(g(n))$$

$$f(n) \in \omega(g(n)) \iff f(n) \notin O(g(n))$$

Definition über Grenzwerte (vereinfacht)

Folgende Definitionen gelten für monoton wachsende Funktionen

$$f(n) \in O(g(n)), \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} < \infty$$

$$f(n) \in \Omega(g(n)), \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} > 0$$

$$f(n) \in \Theta(g(n)), \quad 0 < \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} < \infty$$

$$f(n) \in o(g(n)), \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0$$

$$f(n) \in \omega(g(n)), \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \infty$$

Schreibweise:

- $O(g(n)), \Omega(g(n)), \dots$ sind Mengen (von Funktionen)
- Korrekte Schreibweise ist deshalb eigentlich: $f(n) \in O(g(n))$
- Sehr verbreitete Schreibweise: $f(n) = O(g(n))$

Asymptotisches Verhalten für allgemeine Grenzwerte:

- gleiche Schreibweise auch für Verhalten von z.B. $f(x)$ für $x \rightarrow 0$
- z.B. Taylor-Reihen: $e^x = 1 + x + O(x^2)$, bzw. $e^x = 1 + x + o(x)$

Alternative Definition für $\Omega(g(n))$:

$$\Omega(g(n)) := \{f(n) \mid \exists c, n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \geq c \cdot g(n)\}$$

$$\Omega(g(n)) := \{f(n) \mid \exists c > 0 \forall n_0 > 0 \exists n \geq n_0 : f(n) \geq c \cdot g(n)\}$$

- Wir verwenden die 1. Definition
- Macht nur bei nicht-monotonen Funktionen einen Unterschied

Selection Sort:

- Laufzeit $T(n)$, es gibt Konstanten $c_1, c_2 : c_1 n^2 \leq T(n) \leq c_2 n^2$
$$T(n) \in O(n^2), \quad T(n) \in \Omega(n^2), \quad T(n) \in \Theta(n^2)$$
- $T(n)$ wächst schneller als linear: $T(n) \in \omega(n)$

Weitere Beispiele:

- $f(n) = 10n^3, g(n) = n^3/1000$:
- $f(n) = e^n, g(n) = n^{100}$:
- $f(n) = n/\log_2 n, g(n) = \sqrt{n}$:
- $f(n) = n^{1/256}, g(n) = 10 \ln n$:
- $f(n) = \log_{10} n, g(n) = \log_2 n$:
- $f(n) = n^{\sqrt{n}}, g(n) = 2^n$:

Analyse Bubble Sort

BubbleSort(A):

```
1: for i=0 to n-2 do           // need to repeat n-1 times
3:   for j=0 to n-2-i do
4:     if (A[j] > A[j+1]) then
5:       swap(A[j], A[j+1])
```

Analyse Insertion Sort

InsertionSort(A):

```
1: for i = 1 to n-1 do  
2:   // prefix A[1..i] is already sorted  
3:   pos = i  
4:   while (pos > 0) and (A[pos] < A[pos-1]) do  
5:     swap(A[pos], A[pos-1])  
6:     pos = pos - 1
```

Worst Case Analyse

- Analysiere Laufzeit $T(n)$ für eine schlechtestmögliche Eingabe der Grösse n
- Wichtigste / Standard- Art der Algorithmenanalyse

Best Case Analyse

- Analysiere Laufzeit $T(n)$ für eine bestmögl. Eingabe der Grösse n
- Meistens uninteressant...

Average Case Analyse

- Analysiere Laufzeit $T(n)$ für eine typische Eingabe der Grösse n
- Problem: was ist eine typische Eingabe?
 - Standardansatz: zufällige Eingabe
 - nicht klar, wie nahe tatsächliche Instanzen bei uniform zufälligen sind...
 - eine mögl. Alternative: smoothed analysis (werden wir nicht anschauen)

Wie gut ist quadratische Laufzeit?

Quadratisch = 2x so grosse Eingabe → 4x so grosse Laufzeit

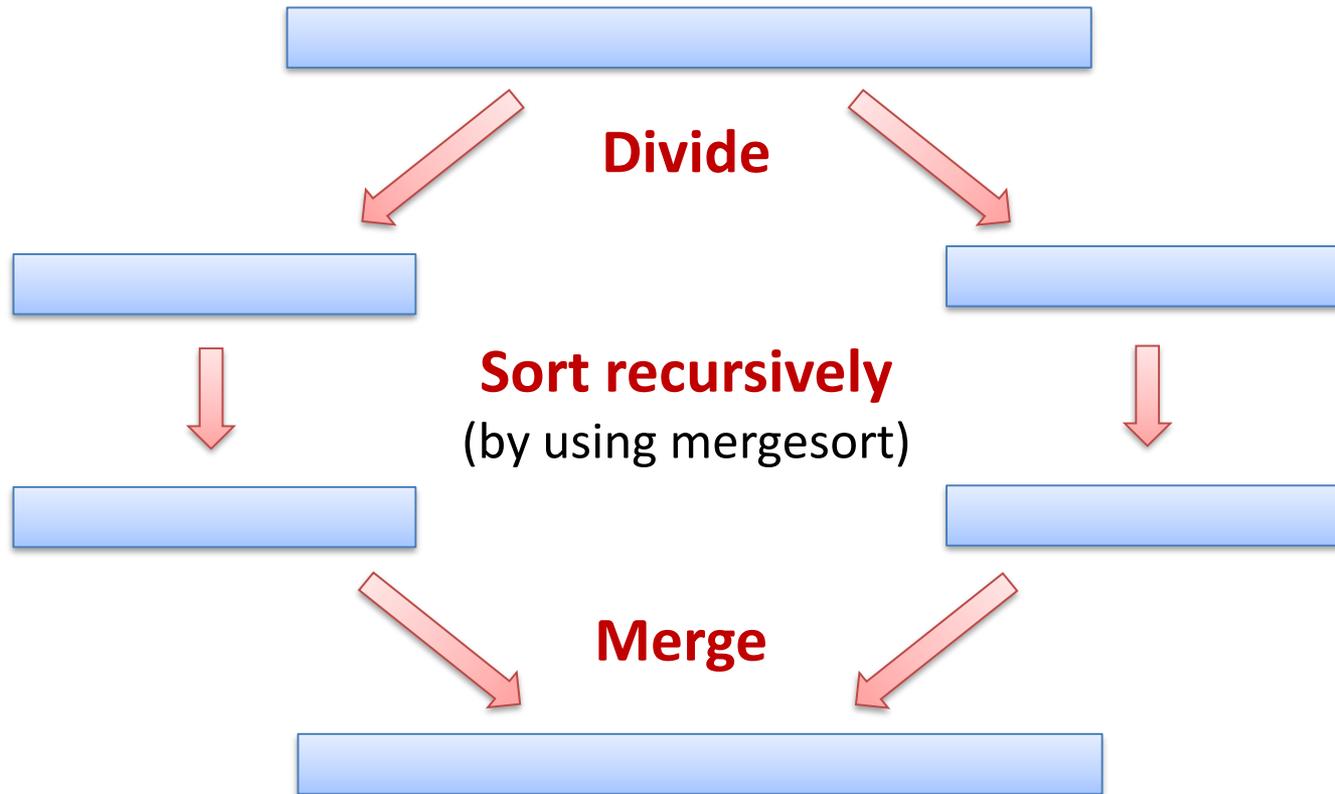
– das wächst für grosse n schon ziemlich schnell...

Beispielrechnung:

- Nehmen wir an, Anz. Grundop. $T(n) = n^2$
- Nehmen wir zudem an, 1 Grundop. pro Rechnerzyklus
- Bei einem 1Ghz-Rechner gibt das 1 ns pro Grundop.

Eingabegrösse n	4 Bytes pro Zahl	Laufzeit $T(n)$
10^3 Zahlen	$\approx 4\text{KB}$	$10^{3 \cdot 2} \cdot 10^{-9} \text{ s} = 1 \text{ ms}$
10^6 Zahlen	$\approx 4\text{MB}$	$10^{6 \cdot 2} \cdot 10^{-9} \text{ s} = 16.7 \text{ min}$
10^9 Zahlen	$\approx 4\text{GB}$	$10^{9 \cdot 2} \cdot 10^{-9} \text{ s} = 31.7 \text{ Jahre}$

für grosse Probleme zu langsam!



- Divide ist trivial \rightarrow Kosten: $O(1)$
- Rekursives Sortieren: Werden wir gleich noch anschauen...
- Merge: Das werden wir uns zuerst anschauen...

Analyse Merge-Schritt

```
MergeSortRecursive(A, start, end, tmp)           // sort A[start..end-1]
  :
5:   pos = start; i = start; j = middle
6:   while (pos < end) do
7:     if (i < middle) and (A[i] < A[j]) then
8:       tmp[pos] = A[i]; pos++; i++
9:     else
10:      tmp[pos] = A[j]; pos++; j++
11:   for i = start to end-1 do A[i] = tmp[i]
```

Laufzeit $T(n)$ setzt sich zusammen aus:

- Divide und Merge: $O(n)$
- 2 rekursive Aufrufe zum Sortieren von $\lceil n/2 \rceil$ und $\lfloor n/2 \rfloor$ Elementen

Rekursive Formulierung von $T(n)$:

- Es gibt eine Konstante $b > 0$, so dass

$$T(n) \leq T\left(\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil\right) + T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + b \cdot n, \quad T(1) \leq b$$

- Wir machen uns das Leben ein bisschen einfacher und ignorieren das Auf- und Abrunden:

$$T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + b \cdot n, \quad T(1) \leq b$$

$$T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + b \cdot n, \quad T(1) \leq b$$

Setzen wir einfach mal ein, um zu sehen, was rauskommt...

Rekursionsgleichung: $T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + b \cdot n$, $T(1) \leq b$

Vermutung: $T(n) \leq b \cdot n \cdot (1 + \log_2 n)$

Beweis durch vollständige Induktion:

Alternative Analyse Merge Sort

Rekursionsgleichung: $T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + b \cdot n, T(1) \leq b$

Betrachten wir den Rekursionsbaum:

```
set term png  
Gnuplot: set output "mergesort_1.png"  
plot "mergesortlarge.txt"
```

```
set term png  
Gnuplot: set output "mergesort_2.png"  
plot "mergesortlarge.txt" using 1:($2:$1)
```

Zusammenfassung Analyse Merge Sort

Die Laufzeit von Merge Sort ist $T(n) \in O(n \cdot \log n)$.

- wächst fast linear mit der Grösse der Eingabe...

Wie gut ist das?

- Beispielrechnung:
 - Nehmen wir wieder an, 1 Grundop. = 1 ns
 - Wir sind aber ein bisschen konservativer als vorher und nehmen
$$T(n) = 10 \cdot n \log n$$

Eingabegrösse n	4 Bytes p. Zahl	Laufzeit $T(n) = 10 \cdot n \log n$	n^2
$2^{10} \approx 10^3$ Zahlen	$\approx 4\text{KB}$	$10 \cdot 10 \cdot 2^{10} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx 0.1 \text{ ms}$	1 ms
$2^{20} \approx 10^6$ Zahlen	$\approx 4\text{MB}$	$10 \cdot 20 \cdot 2^{20} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx 0.2 \text{ s}$	16.7 min
$2^{30} \approx 10^9$ Zahlen	$\approx 4\text{GB}$	$10 \cdot 30 \cdot 2^{30} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx 5.4 \text{ min}$	31.7 Jahre
$2^{40} \approx 10^{12}$ Zahlen	$\approx 4\text{TB}$	$10 \cdot 40 \cdot 2^{40} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx 122 \text{ h}$	$> 10^7$ Jahre