

Algorithmen und Datenstrukturen

Vorlesung 2

Laufzeitanalyse, Sortieren II



**UNI
FREIBURG**

Fabian Kuhn

Algorithmen und Komplexität

- Wie können wir die Laufzeit des Algorithmus analysieren?
 - Ist auf jedem Computer unterschiedlich...
 - Hängt vom Compiler, Programmiersprache, etc. ab
- Wir benötigen ein **abstraktes Mass**, um die Laufzeit zu messen
- **Idee: Zähle Anzahl (Grund-)Operationen**
 - Anstatt direkt die Zeit zu messen
 - Ist unabhängig von Computer, Compiler
 - Ein gutes Mass für die Laufzeit, falls alle Grundoperationen etwa gleich lange brauchen:

Was ist eine Grundoperation?

- Einfache arithmetische Operationen
 - $+$, $-$, $*$, $/$, $\%$ (mod), ...
- Ein Speicherzugriff
 - Variable auslesen, Variablenzuweisung
 - Ist das wirklich eine Grundoperation?
- Ein Funktionsaufruf
 - Natürlich nur das Springen in die Funktion
- **Intuitiv:** eine Zeile Programmcode
- **Besser:** eine Zeile Maschinencode
- **Noch besser (?):** ein Prozessorzyklus

- **Wir werden sehen:** Es ist nur wichtig, dass die Anzahl Grundoperation ungefähr proportional zur Laufzeit ist.

RAM = Random Access Machine

- **Standardmodell**, um Algorithmen zu analysieren!
- **Grundoperationen** (wie “definiert”) benötigen alle **eine Zeiteinheit**
- Insbesondere sind alle Speicherzugriffe gleich teuer:

Jede Speicherzelle (1 Maschinenwort) kann in 1 Zeiteinheit gelesen, bzw. beschrieben werden

- ignoriert insbesondere Speicherhierarchien
- Ist aber in den meisten Fällen eine vernünftige Annahme
- Alternative abstrakte Modelle existieren:
 - um Speicherhierarchien explizit abzubilden
 - bei riesigen Datenmengen (vgl. «Buzzword» Big Data)
 - z.B.: Streaming-Modelle: Speicher muss sequentiell gelesen werden
 - für verteilte/parallele Architekturen
 - Speicherzugriff kann lokal oder über's Netzwerk sein...

Bisher: Anzahl Grundoperationen ist proportional zur Laufzeit

- Das können wir auch erreichen, ohne die Anzahl Grundoperationen genau zu zählen!

Vereinfachung 1: Wir berechnen nur eine **obere Schranke** (bzw. eine untere Schranke) an die Anzahl Grundoperationen

- So, dass die obere/untere Schranke immer noch proportional ist...
- Anz. Grundop. kann von div. Eigenschaften der Eingabe abhängen
 - Länge der Eingabe, aber auch z.B. bei Sortieren: zufällig, vorsortiert, ...

Vereinfachung 2: Wichtigster Parameter ist Grösse der Eingabe n
Wir betrachten daher die **Laufzeit $T(n)$ als Funktion von n** .

- Und ignorieren weitere Eigenschaften der Eingabe

Selection Sort: Analyse

SelectionSort(A):

1: **for** $i=0$ to $n-2$ **do**

2: $\text{minIdx} = i$ $\longleftarrow \leq c_1$

3: **for** $j=i$ to $n-1$ **do**

4: $\left[\text{if } \underline{A[j]} < \underline{A[\text{minIdx}]} \text{ then} \right] \longleftarrow \leq \underline{c_2}$

5: $\left[\text{minIdx} = j \right]$

6: $\text{swap}(A[i], A[\text{minIdx}]) \longleftarrow \leq c_3$

#Grundop. $\leq \underline{c} \cdot \underbrace{\text{\#Schleifeniterationen der inneren for-Schleife}}_{x(n)}$

$x(n)$

$$x(n) = \sum_{i=0}^{n-2} (n-i) = \sum_{h=2}^n h \leq \sum_{h=1}^n h = \frac{n(n+1)}{2} \leq n^2$$

Selection Sort: Analyse

SelectionSort(A):

1: **for** i=0 **to** n-2 **do**

2: minIdx = i ← $\leq c_1$

3: **for** j=i **to** n-1 **do**

4: **if** A[j] < A[minIdx] **then** } ← $\leq c_2$ $\geq c'_2$

5: minIdx = j

6: swap(A[i], A[minIdx]) ← $\leq c_3$

$\underbrace{\#Grundop.}_{T(n)} \leq c \cdot \underbrace{\#Schleifeniterationen \text{ der inneren for-Schleife}}_{x(n) \leq n^2}$

Laufzeit $T(n) \leq \underline{\underline{c \cdot n^2}}$ $T(n) \geq \underline{\underline{c'_2 \cdot n^2}}$

Selection Sort: Obere Schranke

$T(n)$: Anzahl Grundop. von Selection Sort bei Arrays der Länge n

Lemma: *Es gibt eine **Konstante** $c_U > 0$, so dass $T(n) \leq c_U \cdot n^2$*

Lemma: *Es gibt eine **Konstante** $c_L > 0$, so dass $T(n) \geq c_L \cdot n^2$*

Zusammenfassung

- Wir können nur eine Grösse berechnen, welche proportional zur Laufzeit ist
- Wir wollen auch gar nichts anderes berechnen:
 - Analyse sollte unabhängig von Computer / Compiler / etc. sein
 - Wir wollen Aussagen, welche auch in 10/100/... Jahren noch Gültigkeit haben

- Wir werden immer Aussagen der folgenden Art haben:

Es gibt eine Konstante C , so dass

$$\underline{T(n)} \leq \underline{C \cdot f(n)} \quad \text{oder} \quad T(n) \geq C \cdot f(n)$$

- Um dies zu vereinfachen / verallgemeinern gibt's die O-Notation...

Landau-Symbole (“O-Notation”)

- Formalismus, um das asymptotische Wachstum von Funktionen zu beschreiben.
 - Formale Definitionen: siehe nächste Folie...

- Es gibt eine Konst. $C > 0$, so dass $T(n) \leq C \cdot f(n)$ wird zu:

$$\underline{T(n)} \in \underline{O(f(n))}$$

- Es gibt eine Konst. $C > 0$, so dass $T(n) \geq C \cdot g(n)$ wird zu:

$$\underline{T(n)} \in \underline{\Omega(g(n))}$$

- Bei Selection Sort: $T(n) \in O(n^2)$
 $T(n) \in \Omega(n^2)$ } $T(n) \in \Theta(n^2)$

$$O(g(n)) := \{ \underline{f(n)} \mid \exists c, n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : \underline{f(n)} \leq c \cdot g(n) \}$$

- Funktion $f(n) \in O(g(n))$, falls es Konstanten c und n_0 gibt, so dass $f(n) \leq c \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$

$$\Omega(g(n)) := \{ f(n) \mid \exists c, n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : \underline{f(n)} \geq c \cdot g(n) \}$$

- Funktion $f(n) \in \Omega(g(n))$, falls es Konstanten c und n_0 gibt, so dass $f(n) \geq c \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$

$$\Theta(g(n)) := O(g(n)) \cap \Omega(g(n))$$

- Funktion $f(n) \in \Theta(g(n))$, falls es Konstanten c_1, c_2 und n_0 gibt, so dass $c_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq c_2 \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$, resp. falls $f(n) \in O(n)$ und $f(n) \in \Omega(n)$

Landau-Symbole : Definitionen

$$o(g(n)) := \{f(n) \mid \forall c > 0 \exists n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \leq c \cdot g(n)\}$$

- Funktion $f(n) \in o(g(n))$, falls für alle Konstanten $c > 0$ gilt, dass $f(n) \leq c \cdot g(n)$ (für genug grosse n , abhängig von c)

$$\omega(g(n)) := \{f(n) \mid \forall c > 0 \exists n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \geq c \cdot g(n)\}$$

- Funktion $f(n) \in \omega(g(n))$, falls für alle Konstanten $c > 0$ gilt, dass $f(n) \geq c \cdot g(n)$ (für genug grosse n , abhängig von c)

Insbesondere gilt:

$$\underline{f(n) \in o(g(n))} \implies \underline{f(n) \in O(g(n))}$$

$$\underline{f(n) \in \omega(g(n))} \implies \underline{f(n) \in \Omega(g(n))}$$

$f(n) \in \mathcal{O}(g(n))$:

- $f(n) \leq g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch nicht schneller als $g(n)$

$f(n) \in \mathcal{\Omega}(g(n))$:

- $f(n) \geq g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch mindestens so schnell, wie $g(n)$

$f(n) \in \Theta(g(n))$:

- $f(n) = g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch gleich schnell, wie $g(n)$

$f(n) \in o(g(n))$:

- $f(n) \ll g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch langsamer als $g(n)$

$f(n) \in \omega(g(n))$:

- $f(n) \gg g(n)$, asymptotisch gesehen...
- $f(n)$ wächst asymptotisch schneller als $g(n)$

Falls $f(n)$ und $g(n)$ “vernünftige” wachsende Funktionen sind, gilt:

$$f(n) \in o(g(n)) \iff f(n) \notin \Omega(g(n))$$

$$f(n) \in \underline{\omega}(g(n)) \iff f(n) \notin \underline{O}(g(n))$$

Definition über Grenzwerte (vereinfacht)

Folgende Definitionen gelten falls der Grenzwert definiert ist:

$$\underline{f(n) \in O(g(n))}, \quad \underline{\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} < \infty}$$

$$f(n) \in \Omega(g(n)), \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} > 0$$

$$f(n) \in \Theta(g(n)), \quad 0 < \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} < \infty$$

$$f(n) \in o(g(n)), \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0$$

$$f(n) \in \omega(g(n)), \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \infty$$

Schreibweise:

- $O(g(n)), \Omega(g(n)), \dots$ sind Mengen (von Funktionen)
- Korrekte Schreibweise ist deshalb eigentlich: $f(n) \in O(g(n))$
- Sehr verbreitete Schreibweise: $f(n) = O(g(n))$

Beispiele:

- $T(n) = O(n^2)$ statt $T(n) \in O(n^2)$
- $T(n) = \Omega(n^2)$ statt $T(n) \in \Omega(n^2)$
- $f(n) = \downarrow n^2 + O(n)$:
 $f(n) \in \{\underline{g(n)} : \exists h(n) \in O(n) \text{ s.t. } g(n) = n^2 + h(n)\}$
- $a(n) = (1 + o(1)) \cdot b(n)$

Schreibweise:

- $O(g(n)), \Omega(g(n)), \dots$ sind Mengen (von Funktionen)
- Korrekte Schreibweise ist deshalb eigentlich: $f(n) \in O(g(n))$
- Sehr verbreitete Schreibweise: $f(n) = O(g(n))$

Asymptotisches Verhalten für allgemeine Grenzwerte:

- gleiche Schreibweise auch für Verhalten von z.B. $f(x)$ für $x \rightarrow 0$
- z.B. Taylor-Reihen: $e^x = 1 + x + O(x^2)$, bzw. $e^x = 1 + x + o(x)$

Alternative Definition für $\Omega(g(n))$: $g(n) = n^2, f(n) = \begin{cases} n^2, & n \text{ gerade} \\ 1, & n \text{ ungerade} \end{cases}$

$$\Omega(g(n)) := \{f(n) \mid \exists c, n_0 > 0 \forall n \geq n_0 : f(n) \geq c \cdot g(n)\}$$

$$\Omega(g(n)) := \{f(n) \mid \exists c > 0 \forall n_0 > 0 \exists n \geq n_0 : f(n) \geq c \cdot g(n)\}$$

– Wir verwenden die 1. Definition

– Definitionen sind äquivalent falls $\lim_{n \rightarrow \infty} f(n)/g(n)$ definiert ist.

Landau-Notation : Beispiele

Selection Sort:

$$\log_a x = \frac{\log_b x}{\log_b a}$$

- Laufzeit $T(n)$, es gibt Konstanten $c_1, c_2 : c_1 n^2 \leq T(n) \leq c_2 n^2$

$$\underline{T(n) \in O(n^2)}, \quad \underline{T(n) \in \Omega(n^2)}, \quad \underline{T(n) \in \Theta(n^2)}$$

- $T(n)$ wächst schneller als linear: $T(n) \in \omega(n)$

Weitere Beispiele:

- $f(n) = 10n^3, g(n) = n^3/1000 : f(n) \in \Theta(g(n))$
- $f(n) = e^n, g(n) = n^{100} : f(n) \in \omega(g(n))$
- $f(n) = n/\log_2 n, g(n) = \sqrt{n} : f(n) \in \omega(g(n))$
- $f(n) = n^{1/256}, g(n) = 10 \ln n : f(n) \in \omega(g(n))$
- $f(n) = \log_{10} n, g(n) = \log_2 n : f(n) \in \Theta(g(n))$
- $f(n) = n^{\sqrt{n}}, g(n) = 2^n : f(n) \in o(g(n))$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{e^n}{n^{100}} \rightarrow \infty$$

$$\frac{f(n)}{g(n)} = \frac{\sqrt{n}}{\log_2 n} = \frac{2^{t/2}}{t}$$

$$\log_{10} n = \frac{\log_2 n}{\log_2 10}$$

$$\log(n^{\sqrt{n}}) = \sqrt{n} \cdot \log n, \log(2^n) = n$$

Analyse Insertion Sort

InsertionSort(A):

1: for i = 1 to n-1 do

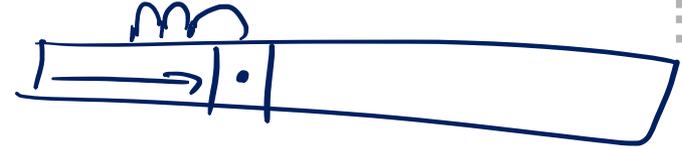
2: // prefix A[1..i] is already sorted

3: pos = i

4: while (pos > 0) and (A[pos] < A[pos-1]) do

5: swap(A[pos], A[pos-1])

6: pos = pos - 1



Laufzeit $\in O(\underbrace{\# \text{ Iter. der while-Schleife}}_{x(n)})$

$$x(n) \leq \sum_{i=1}^{n-1} i \in O(n^2)$$

$$x(n) \geq \sum_{i=1}^{n-1} 1 \in \Omega(n)$$

Worst Case Analyse

- Analysiere Laufzeit $T(n)$ für eine schlechtestmögliche Eingabe der Grösse n
- Wichtigste / Standard- Art der Algorithmenanalyse

Best Case Analyse

- Analysiere Laufzeit $T(n)$ für eine bestmögl. Eingabe der Grösse n
- Meistens uninteressant...

Average Case Analyse

- Analysiere Laufzeit $T(n)$ für eine typische Eingabe der Grösse n
- Problem: was ist eine typische Eingabe?
 - Standardansatz: zufällige Eingabe
 - nicht klar, wie nahe tatsächliche Instanzen bei uniform zufälligen sind...
 - eine mögl. Alternative: smoothed analysis (werden wir nicht anschauen)

Wie gut ist quadratische Laufzeit?

Quadratisch = 2x so grosse Eingabe → 4x so grosse Laufzeit

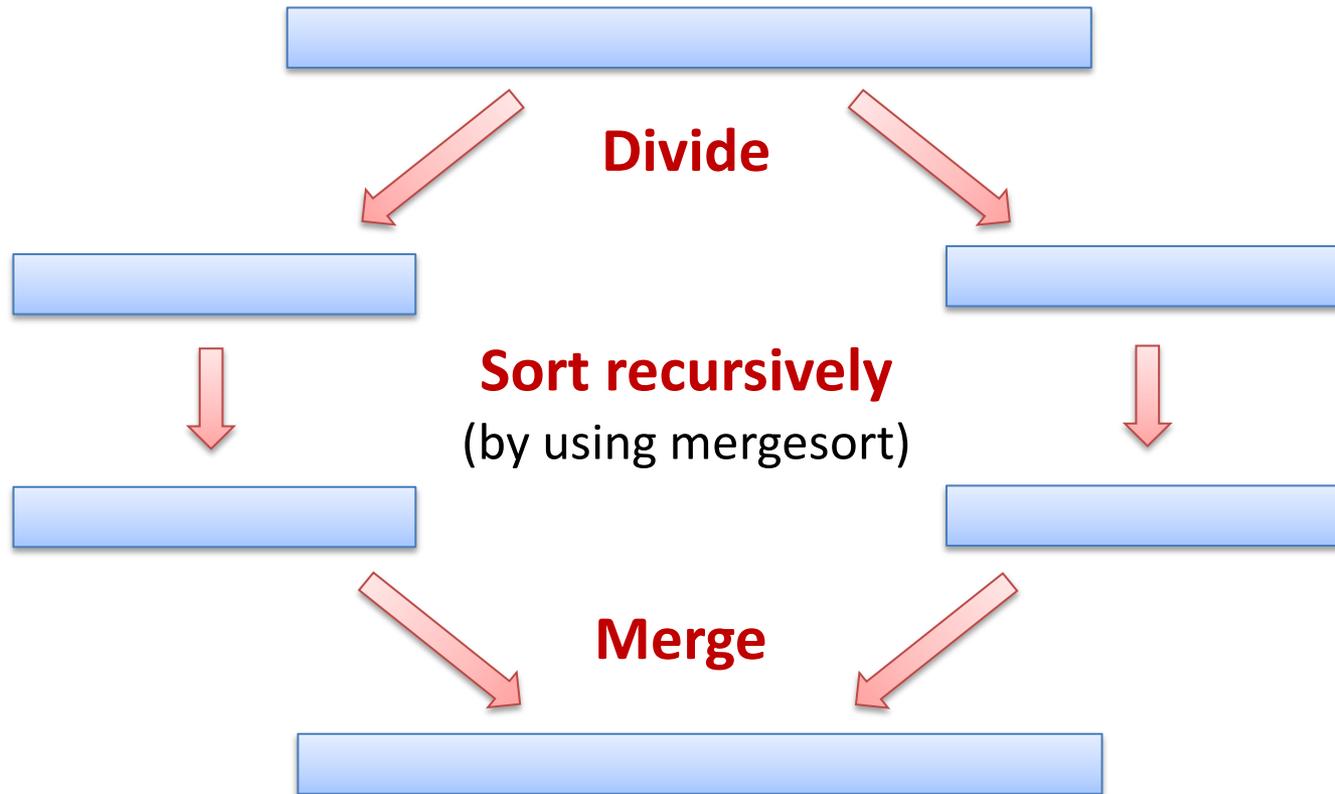
– das wächst für grosse n schon ziemlich schnell...

Beispielrechnung:

- Nehmen wir an, Anz. Grundop. $T(n) = n^2$
- Nehmen wir zudem an, 1 Grundop. pro Rechnerzyklus
- Bei einem 1Ghz-Rechner gibt das 1 ns pro Grundop.

Eingabegrösse n	4 Bytes pro Zahl	Laufzeit $T(n)$
<u>10^3 Zahlen</u>	\approx 4KB	$10^{3 \cdot 2} \cdot 10^{-9} \text{ s} = \underline{\underline{1 \text{ ms}}}$
<u>10^6 Zahlen</u>	\approx 4MB	$10^{6 \cdot 2} \cdot 10^{-9} \text{ s} = \underline{\underline{16.7 \text{ min}}}$
<u>10^9 Zahlen</u>	\approx 4GB	$10^{9 \cdot 2} \cdot 10^{-9} \text{ s} = \underline{\underline{31.7 \text{ Jahre}}}$

für grosse Probleme zu langsam!



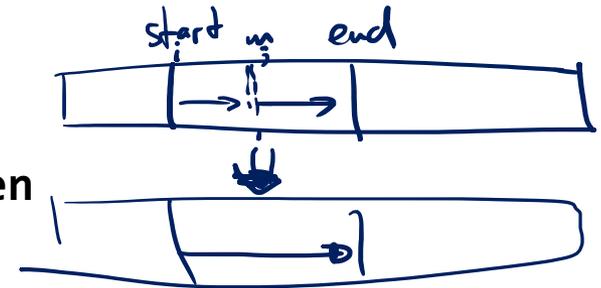
- Divide ist trivial \rightarrow Kosten: $O(1)$
- Rekursives Sortieren: Werden wir gleich noch anschauen...
- Merge: Das werden wir uns zuerst anschauen...

Analyse Merge-Schritt

```
MergeSortRecursive(A, start, end, tmp)
```

```
// sort A[start..end-1]
```

```
  ⋮  
5:   pos = start; i = start; j = middle  
6:   while (pos < end) do  
7:     if (i < middle) and (A[i] < A[j]) then  
8:       tmp[pos] = A[i]; pos++; i++  
9:     else  
10:      tmp[pos] = A[j]; pos++; j++  
11:   for i = start to end-1 do A[i] = tmp[i]
```



$k := \text{end} - \text{start}$

Schleifenop.:

while: k , for: k

Laufzeit: $O(k)$

Laufzeit $T(n)$ setzt sich zusammen aus:



- Divide und Merge: $O(n)$
- 2 rekursive Aufrufe zum Sortieren von $\lceil n/2 \rceil$ und $\lfloor n/2 \rfloor$ Elementen

Rekursive Formulierung von $T(n)$:

- Es gibt eine Konstante $b > 0$, so dass

$$T(n) \leq T\left(\lceil \frac{n}{2} \rceil\right) + T\left(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor\right) + \underline{\underline{b \cdot n}}, \quad \underline{T(1) \leq b}$$

- Wir machen uns das Leben ein bisschen einfacher und ignorieren das Auf- und Abrunden:

Annahme: n Zweierpotenz

$$T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + b \cdot n, \quad T(1) \leq b$$

Analyse Merge Sort

$$\underline{T(n)} \leq \underline{2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right)} + b \cdot n, \quad \underline{T(1)} \leq b$$

Setzen wir einfach mal ein, um zu sehen, was rauskommt...

$$T(n) \leq 2 \cdot T(n/2) + b \cdot n$$

$$\left[T(n/2) \leq 2 \cdot T(n/4) + b \cdot \frac{n}{2} \right]$$

$$\leq 4 \cdot T(n/4) + b \cdot n + b \cdot n$$

$$= 4 \cdot T(n/4) + 2 \cdot b \cdot n$$

$$\leq 4 \cdot \left[2 \cdot T(n/8) + b \cdot \frac{n}{4} \right] + 2 \cdot b \cdot n$$

$$= 8 \cdot T(n/8) + 3 \cdot b \cdot n$$



$$\leq 2^k \cdot T(n/2^k) + k \cdot b \cdot n$$

$$\stackrel{(k=\log_2 n)}{=} n \cdot T(1) + b \cdot n \cdot \log_2 n \leq \underline{bn(1 + \log_2 n)}$$

Vermutung

Analyse Merge Sort

Rekursionsgleichung: $T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + b \cdot n$, $T(1) \leq b$

Vermutung: $T(n) \leq b \cdot n \cdot (1 + \log_2 n)$

Beweis durch vollständige Induktion:

Verankerung: $n=1$, $T(1) \leq b \cdot 1 \cdot (1 + \log_2 1) = b$ ✓

Schritt: (Induktions)voraussetzung: Vermutung gilt für alle Werte $< n$

$$T(n) \leq 2 \cdot \underbrace{T\left(\frac{n}{2}\right)}_{\text{Ind.-voraussetzung}} + b \cdot n$$

$\log_2 n - \underbrace{\log_2 2}_{=1}$

$$\text{Ind.-voraussetzung: } T\left(\frac{n}{2}\right) \leq b \cdot \frac{n}{2} (1 + \log_2 \frac{n}{2}) = b \cdot \frac{n}{2} \cdot \log_2 n$$

$$\leq 2 \left[b \cdot \frac{n}{2} \cdot \log_2 n \right] + b \cdot n$$

$$= bn \cdot (1 + \log_2 n). \quad \checkmark$$

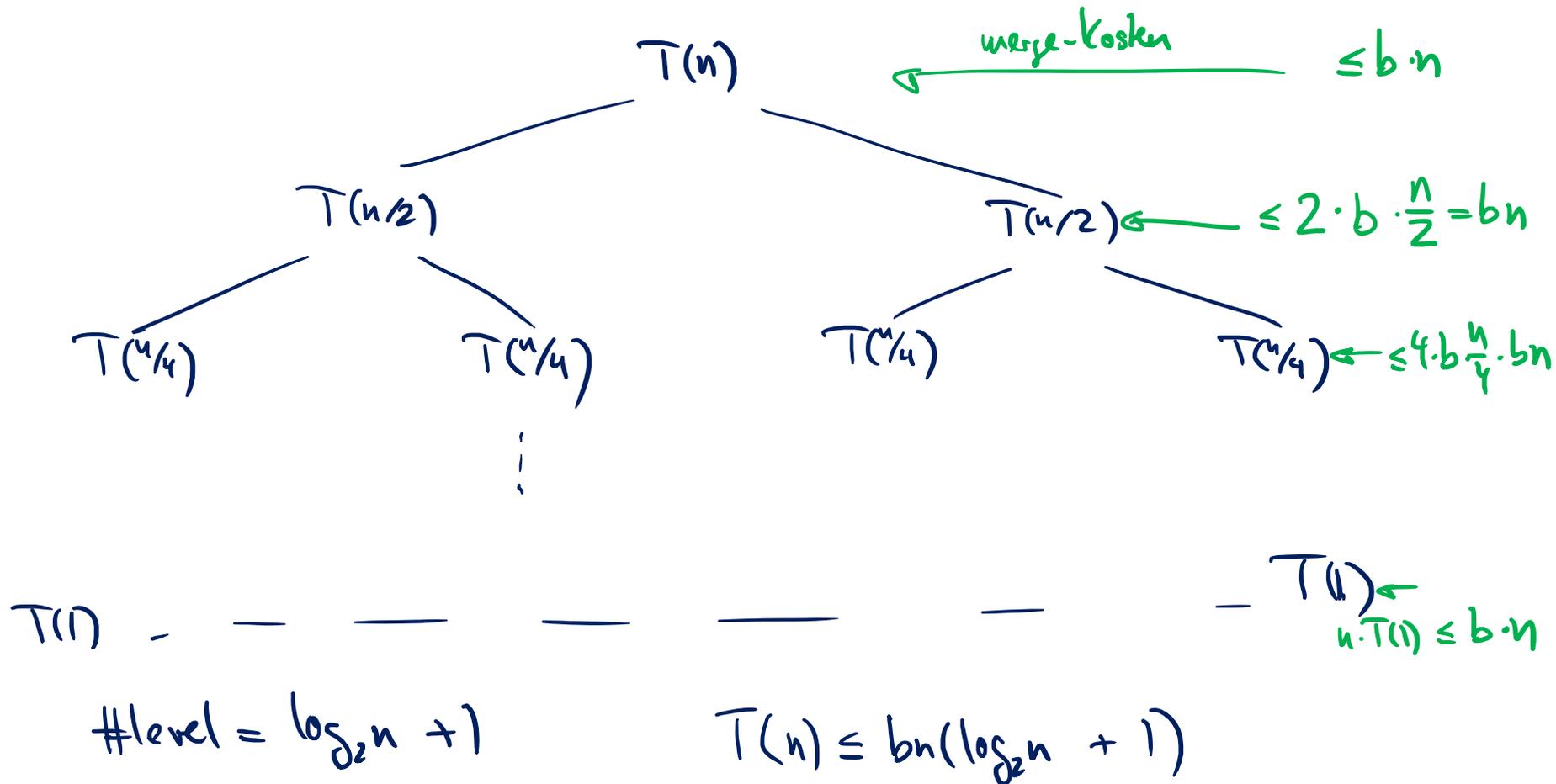
□

$$T(n) \in O(n \cdot \log n)$$

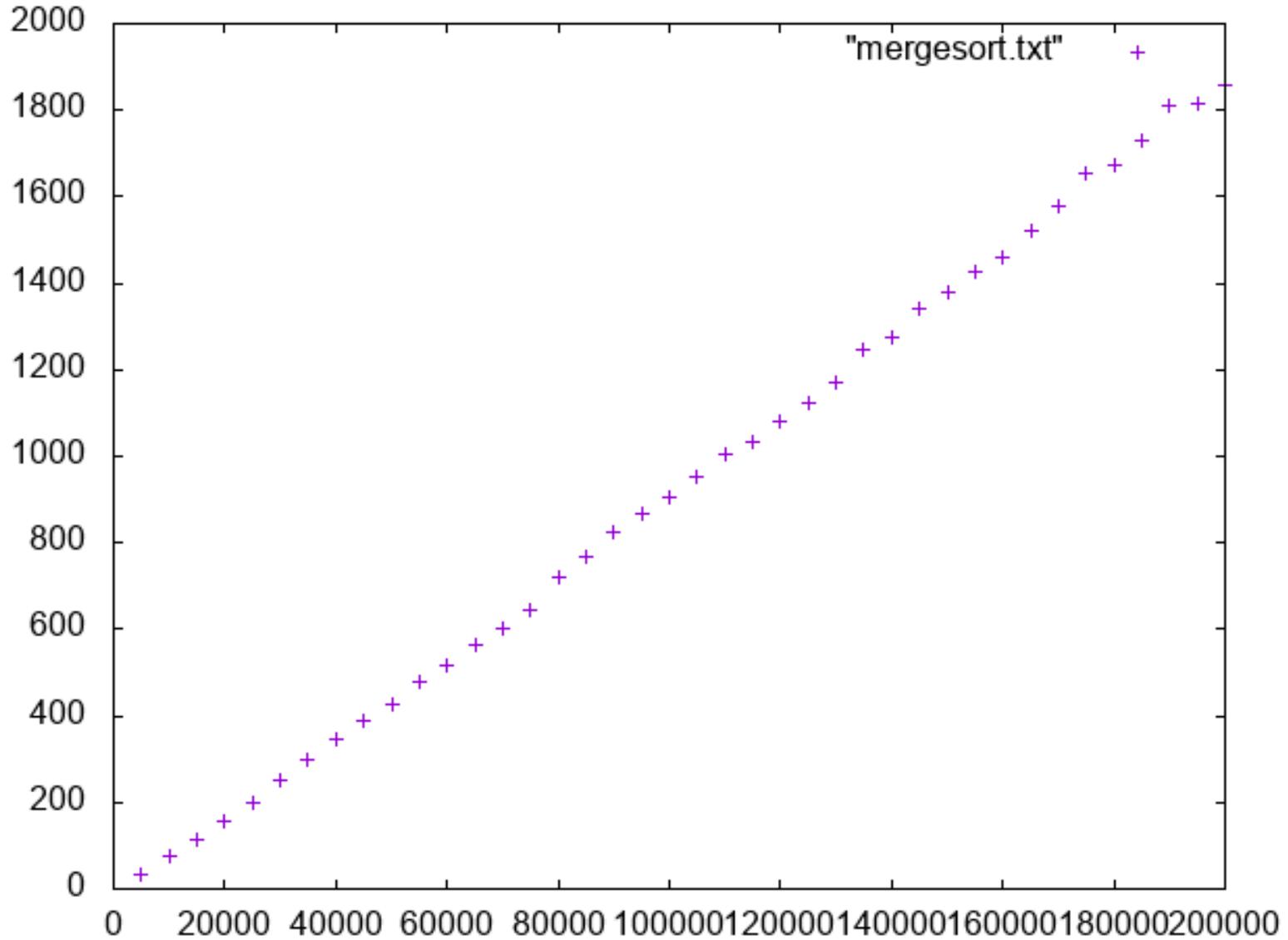
Alternative Analyse Merge Sort

Rekursionsgleichung: $T(n) \leq 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + b \cdot n$, $T(1) \leq b$

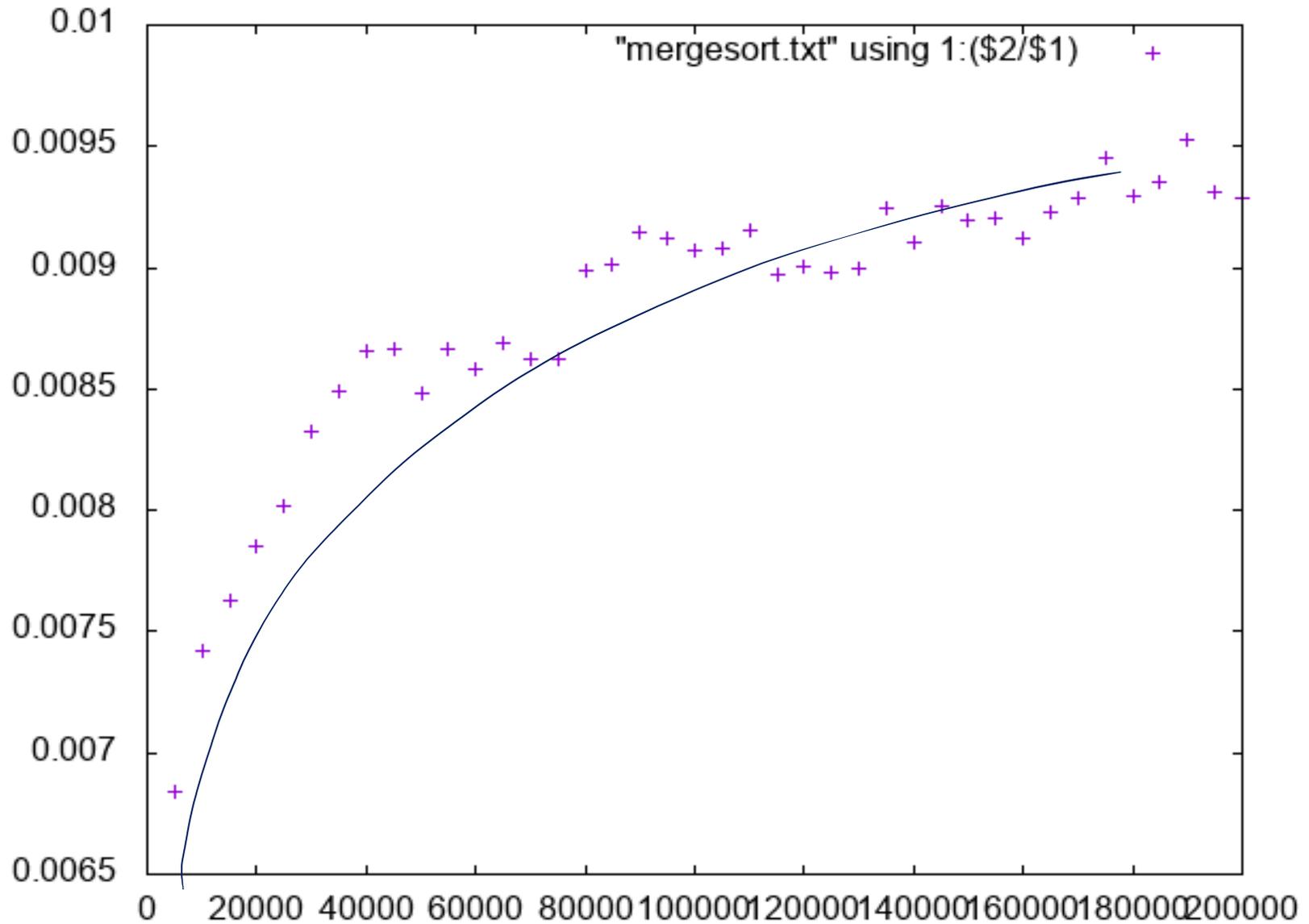
Betrachten wir den Rekursionsbaum:



Merge Sort Messungen



Merge Sort Messungen



Zusammenfassung Analyse Merge Sort

Die Laufzeit von Merge Sort ist $T(n) \in \underline{O(n \cdot \log n)}$.

- wächst fast linear mit der Grösse der Eingabe...

Wie gut ist das?

- Beispielrechnung:
 - Nehmen wir wieder an, 1 Grundop. = 1 ns
 - Wir sind aber ein bisschen konservativer als vorher und nehmen

$$T(n) = \underline{10} \cdot \underline{n} \log n$$



Eingabegrösse n	4 Bytes p. Zahl	Laufzeit $T(n) = 10 \cdot n \log n$	n^2
$2^{10} \approx 10^3$ Zahlen	$\approx 4\text{KB}$	$10 \cdot 10 \cdot 2^{10} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx 0.1 \text{ ms}$	1 ms
$2^{20} \approx 10^6$ Zahlen	$\approx 4\text{MB}$	$10 \cdot 20 \cdot 2^{20} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx 0.2 \text{ s}$	16.7 min
$2^{30} \approx 10^9$ Zahlen	$\approx 4\text{GB}$	$10 \cdot 30 \cdot 2^{30} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx \underline{5.4 \text{ min}}$	31.7 Jahre
$2^{40} \approx 10^{12}$ Zahlen	$\approx 4\text{TB}$	$10 \cdot 40 \cdot 2^{40} \cdot 10^{-9} \text{ s} \approx \underline{122 \text{ h}}$	$> \underline{10^7}$ Jahre